

BEDIENUNGSANLEITUNG



Für

Getränkecomputer SESAM 2 Version 6.xx

Getränkecomputer SESAM 3 Version 6.xx

Bonierterminal BON-TERM Version 6.xx

INHALT:	Seite
EINLEITUNG:	6
TECHNISCHE DATEN: <u>SESAM 2 - SESAM 3</u>	6
TECHNISCHE DATEN: <u>BON-TERM</u>	7
LICHTLEITERVERBINDUNG.....	8
COMPUTER/KASSEN - ANSCHLUß	8
BETRIEBSARTEN	8
DRUCKER:	9
FOLIENASTATUR AM ZAPFKOPF	10
FOLIENASTATUR AM BON-TERM.....	11
BETRIEBSARTEN	12
I. HANDBETRIEB	13
II. BETRIEB	14
II.1 ZAPFBETRIEB OHNE TISCHNUMMERNEINGABE	14
<i>Bonieren eines Produktes</i>	14
II.2 ZAPFBETRIEB MIT TISCHNUMMERNEINGABE	15
<i>Bonieren eines Produktes:</i>	16
<i>Unterbrechen des Zapfvorganges:</i>	17
<i>Gezapfte Stückzahl ermitteln:</i>	17
<i>Betriebsabrechnung:</i>	17
<i>Kellnerausdruck:</i>	17
II.3 MENGENPROGRAMMIERUNG.....	18
II.3.1 <i>Grobeinstellung</i>	18
II.3.2 <i>Feineinstellung</i>	18
III. ABRECHNUNG ODER CHEF	19
HAUPTMENUE ZAPFKOPF:	20
HAUPTMENUE BON-TERM:	21
<i>Stornierung von Produkten</i>	22
<i>DRUCKE ALLE TISCHE</i>	23
<i>DRUCKE TISCHLISTEN</i>	23
ABRECHNUNGSMENÜ	24
ABRECHNUNG.....	25
1. <i>STORNO - Speicher:</i>	26
2. <i>FREIPREIS - Speicher:</i>	26
3. <i>NULLPREIS - Speicher</i>	26
<i>STORNO - Abrechnung</i>	27
<i>Lösche alle Kellner TAG/MONAT</i>	27
<i>TAG/MONAT - Kellner einzeln</i>	27
<i>Lösche CREDIT</i>	27
<i>Lösche IO - Buffer</i>	27
<i>Tagesabrechnung - Monatsabrechnung</i>	28
DRUCKMENÜ.....	29
SPARTEN AUSDRUCK:	30
DETAIL AUSDRUCK:.....	31
KELLNERPROG - MENÜ	32
KELLNERPROG: 7 STEPS	33
1.) <i>KELLNERMODE ik = 1-15</i>	33
2.) <i>KELLNERPREIS ik = 1-15</i>	34
3.) <i>KELLNERNAME ik = 1-15</i>	34
4.) <i>Tischzwang ik = 1-15</i>	34
5.) <i>Kleinster Tisch REVIERUNTERGRENZE ik = 1-15</i>	35
6.) <i>Größter Tisch REVIEROBERGRENZE ik = 1-15</i>	35
7.) <i>Rechnung Enable ik = 1-15</i>	35

PRODUKTPROG - MENÜ	36
PRODUKTPROG: 10/17 STEPS	37
1.) Lagerstand iip = 1-148.....	37
2.) PRODUKTMODE iip = 1-148	37
3.) PREISPRG 1 iip = 1-148	38
4.) PREISPRG 2 iip = 1-148	38
5.) Produktname iip = 1-148	38
6.) SPARTENZUORD iip = 1-148.....	38
7.) DRUCKER 1 iip = 1-148.....	39
8.) DRUCKER 2 iip = 1-148.....	39
9.) DRUCKER 3 iip = 1-148.....	39
10.) Produkt Nummer: iip = 1 - 999	40
11.) VENTIL 1 PROG ig = 1-148	41
12.) VENTIL 2 PROG ig = 1-148	41
13.) VOLUMETRIK ig = 1-148	41
14.) Nachfolge ig = 0-148.....	42
15.) Zapf - Zeit ig = 1-148	42
16.) Zapf - Pause ig = 1-148.....	42
17.) Freigaberelais	42
STEUERPROG SPARTEN MENÜ.....	43
SPARTENPROGRAMMIERUNG 5 STEPS	44
1.) Spartentext is = 1-20	44
2.) ALKOHOLSTEUER is = 1-20.....	44
3.) PRODUKTSTEUER (Getränkesteuer)	44
4.) BEDIENGELD.....	44
5.) MEHRWERTSTEUER	44
SYSTEM - PROGRAMM MENÜ.....	45
SYSTEMPROGRAMMIERUNG 18 STEPS	46
1.) PREISSYSTEM	46
2.) Automatic Preis	46
3.) Tastenzuordnung it = 1-96	46
4.) Tasten - Mode	47
5.) Kommastellen 0-4.....	47
6.) DRUCK - UNIT 0-8.....	47
7.) Betrieb-SPARTEN DRUCK	47
8.) Guestcheck/KASSA/PC Programm (Submenue 8 Steps)	48
8.1.) TISCHEINGABE	48
8.2.) TISCHZWANG	48
8.3.) Defaulttisch.....	48
8.4.) PC - Tischanfrage	49
8.5.) Guestcheck ENABLE Submenue: 4 Steps.....	50
8.5.1.) Guestcheck - KNOTEN (0-63).....	50
8.5.2.) Guestcheck - GRUPPE (0-3).....	50
8.5.3.) Rechnung 1 UNIT (0-8)	50
8.5.4.) Rechnung 2 UNIT (0-8)	50
8.5.5.) Rechnung Kopf Typ	50
8.5.6.) Rechnung 1 Kopf Z.....	50
8.5.7.) Rechnung 1 Zeilen	50
8.5.8.) Rechnung 2 Kopf Z.....	50
8.5.9.) Rechnung 2 Zeilen	50
8.6.) ZAPFMSG - Senden.....	51
8.6.1.) ZAPFMSG - KNOTEN (0-63).....	51
8.6.2.) ZAPFMSG - GRUPPE (0-3).....	51
8.6.3.) IN/OUTPUT NR. (0-3)	51
8.6.4.) IN/OUTPUT MODE (0-4)	51
8.6.5.) CRC - MODE (0-2).....	51
8.6.6.) Produkt - OFFSET	51
8.7.) ERROR: Druck-UNIT (0-8)	52
8.8.) Reset Rechnungs-NR.:	52
9.) CREDIT - Enable.....	52
9.1.) CREDIT - KNOTEN (0-63)	52
9.2.) CREDIT - GRUPPE (0-3)	52

10.) Prod. UMWANDLUNG ENA.....	52
11.) Netzwerk Progr. (Submenue 2 Steps).....	52
11.1.) Netzwerk ENA.....	52
11.2.) Anzahl/Gruppe	52
12.) UNIT - Prog (1-8) Submenue 6 Steps.....	53
12.1) UNIT - Enable	53
12.2.) UNIT - KNOTEN (0-63).....	53
12.3.) UNIT - GRUPPE (0-3).....	53
12.4.) UNIT - OUTPUT (0-2).....	53
12.5.) BON - MODE.....	53
12.6.) Drucker Type.....	53
13.) Output - Prog (Submenue 6 Steps).....	54
13.1.) Output - Enable	54
13.2.) Input - Enable	54
13.3.) Bits 7/8	55
13.4.) Parity N/Y.....	55
13.5.) Parity E/O nur Wirksam wenn Parity = Y	55
13.6.) Fast/Slow F/S	55
13.7.) Baud Rate	55
13.8.) I/O Type.....	55
14.) VOLUMETRIK Timeout (0-6553.5sec = 1h 49min 13.5sec).....	56
15.) SCHLOSSTEILUNG.....	56
16.) SCHLOSS Programm (1-4) Submenue 5 Steps.....	56
16.1.) SCHLOSS Mode:.....	56
16.2.) Display Nummer:.....	56
16.3.) Zifferntastatur	56
16.4.) Freigabe Relais	57
16.5.) Zapftasten OFF (nur ELRESTA Eingabestation)	57
16.6.) I/O Nummer.....	57
17.) Erweiterungsport.....	57
18.) EINSTELL alle Schl.0.....	57
LAND	58
DEFAULTWERTE	58
MENUEZUORDNUNG.....	58
UHR - PROGRAMMIERUNG 7 STEPS	59
1.) UHR vorhanden.....	59
2.) JAHR.....	59
3.) MONAT Eingabe des MONATS 1-12	59
4.) TAG Eingabe des Tages 1-31	59
5.) Wochentag	59
6.) Stunde Eingabe der Stunde 0-23	59
7.) Minute Eingabe der Minute 0-59.....	59
ASCII - EINGABE (BUCHSTABEN- EINGABE ÜBER FOLIENASTATUR)	60
1. TASTENBELEGUNG:	60
2. TASTENBELEGUNG:	60
3. TASTENBELEGUNG:	60
4. TASTENBELEGUNG:	61
BEISPIEL: TEXTEINGABE.....	62
BEISPIEL: PREISEINGABE	63
LICHTLEITERVERBINDUNG	64
1. HARDWAREMÄßIGE EINSTELLUNG DER DIP-SCHALTER	64
<i>Kontrolle der Geräteadresse.....</i>	65
<i>Bestimmung des Masters.....</i>	65
2. SOFTWAREMÄßIGE CONFIGURATION.....	66
<i>Lichtleiterfehler:</i>	67
UNIT - PROGRAMMIERUNG	68
SCHAUBILD: LICHTLEITER UND UNIT Progr.....	70

DIP-SCHALTER UND STECKER.....	71
DIPSCHALTER:	71
TASTENDECODIERTABELLE FÜR SESAM 2.....	71
HANDBETRIEB STECKER.....	72
KELLNERSCHLÖSSER:	73
ERWEITERUNGSSTECKER.....	74
FEHLERMELDUNGEN	75
DRUCKER OFFLINE	75
LICHTLEITERFEHLER.....	75
PROGRAMMIERUNG MITTELS BILDSCHIRMTERMINAL.....	76

EINLEITUNG:

Technische Daten: SESAM 2 - SESAM 3

148 Produkte (PLUs oder Portionen)
15 Kellner (31 Kellner)
20 Sparten

96 Input-Tasten mit 148 Produkten frei programmierbar Jede einzeln einem der 4 Schlösser zuordenbar.

16 Ventile (24 Ventile SESAM 3)
12 Volumetrikeingänge Jeder einzeln Zeitüberwacht
4 Kellnerschlösser (nur bis 15 Kellner) ansonsten 2 Kellnerschlösser
2 Eingabetastatur (SESAM 3)
2 Display (SESAM 3)

Tischnummerneingabe möglich. Über PC - abrechenbar
Freie Preiseingabe möglich (Spartenweise abrechenbar)
Nullpreiseingabe möglich (Spartenweise abrechenbar)
Umfangreiche Stornofunktionen

3 Druckerausgänge: BON - Küchendrucker oder A4 - Drucker

1 Tagesspeicher (gesamt)
1 Monatsspeicher (gesamt)
1 Lagerspeicher
1 Stornospeicher
1 Handbetriebspeicher

15 (31) Kellner - Tagesspeicher
15 (31) Kellner - Monatsspeicher

2 Preise
wahlweise: Gesamtpreisumschaltung automatisch über Echtzeituhr
möglich
oder Preiszuordnung Kellnerbezogen

Technische Daten: BON-TERM

500 Produkte (PLUs)

15 (31) Kellner

20 Sparten

150 Input-Tasten mit 500 Produkten frei programmierbar

Tischnummerneingabe möglich. Über PC - abrechenbar

5 Druckerausgänge: BON - Küchendrucker oder A4 - Drucker

1 Tagesspeicher (gesamt)

1 Monatsspeicher (gesamt)

1 Lagerspeicher

1 Stornospeicher

15 (31) Kellner - Tagesspeicher

15 (31) Kellner - Monatsspeicher

2 Preise

wahlweise: Gesamtpreisumschaltung automatisch über Echtzeituhr
möglich

oder Preiszuordnung Kellnerbezogen

Tischrechnung:

Mittels Kellnerschlüssel und einer programmierten Fixtaste wird die Tischrechnung aktiviert.
Rechnungsausdruck ist über DIN A4-Drucker oder BON-Drucker möglich

LICHTLEITERVERBINDUNG

Es können beliebig viele Zapfköpfe und Bonierterminals mittels LICHTLEITER zu einer Gesamteinheit verbunden werden.

Durch Verwendung modernster LICHTLEITERTECHNOLOGIE ist eine störungsfreie Datenkommunikation zwischen den einzelnen Geräten möglich !!

Computer/Kassen - Anschluß

Die Verbindung zwischen Computer/Registrierkassen erfolgt mittels einer seriellen Schnittstelle: RS 232 oder RS 422 oder Lichtleiter.

Es stehen verschiedene Übertragungsprotokolle zur Verfügung. Wodurch die meisten Computer bzw. Registrierkassen problemlos angeschlossen werden können.

BETRIEBSARTEN

Der Getränkecomputer SESAM 2/3 V 6.xx kennt 4 Betriebsarten:

1. HANDBETRIEB
2. BETRIEB
3. ABRECHNUNG (Geschäftsführer)
4. CHEF

Das BON - TERM Version 6.xx kennt 3 Betriebsarten:

1. BETRIEB
2. ABRECHNUNG (Geschäftsführer)
3. CHEF

DRUCKER:

Ausdruck: **Spartenweise** Kellnerbezogen Tag - Umsatz
Monat - Umsatz

Gesamtumsatz Tag - Umsatz
Monat - Umsatz

STORNO
Handbetrieb

Detailausdruckkellnerbezogen Tag
Monat

gesamt Tag
Monat

Storno
Handbetrieb
Credit

Lagerstand Detail
kleiner Minimum

PROGRAMMIERUNG:

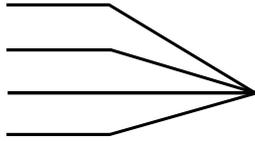
Ausdruck der kompletten System- Kellner- und
Produktprogrammierung

Diese Ausdrücke können wahlweise auf verschiedenen Druckertypen ausgedruckt werden.

Folientastatur am Zapfkopf

dient zum Programmieren, Abrechnen, Drucken - in Schlüsselstellung
CHEF od. ABRECHNUNG
zur Tischnummerneingabe und Bonierung - in Schlüsselstellung **BETRIEB**

CHEF
ABRECHNUNG
BETRIEB
HANDZAPFUNG



SCHLÜSSEL 1 FÜR STELLUNG ABRECHNUNG UND HAND
SCHLÜSSEL 2 FÜR ALLE STELLUNGEN

7 A N	8 B O	9 C P	DRUCK D Q	STEP E R
4 F S	5 G T	6 H U	ABR I V	A-M N-Z SHIFT
1 J W	2 K X	3 L Y	0 M Z	CR

Folientastatur am BON-TERM

dient zum Programmieren, Abrechnen, Drucken - in Schlüsselstellung
CHEF od. ABRECHNUNG
zur Tischnummerneingabe und Bonierung - in Schlüsselstellung **BETRIEB**

C P	F S	I V	L Y	CR
9	6	3	STEP SPACE	
B O	E R	H U	K X	A-M N-Z
8	5	2	0	# SHIFT
A N	D Q	G T	J W	M Z
7	4	1	←STEP STORNO / DRUCK	* ABR

BETRIEBSARTEN

- I. HANDBETRIEB**
- II. BETRIEB**
- III. ABRECHNUNG oder CHEF**

I. HANDBETRIEB

Sollte aus einem wie immer gearteten Grund der Rechner nicht mehr arbeiten und eine automatische Zapfung per Knopfdruck mit Registrierung nicht mehr möglich sein, so kann man in Handstellung Ventile direkt über die Tastatur aktivieren.

Voraussetzung dafür ist, daß noch eine Spannungsversorgung vorhanden ist. Es kann somit ein Notbetrieb durchgeführt werden.

FUNKTION:

1. Wahlschalter auf Stellung HANDBETRIEB
Am Display erscheint HANDBETRIEB
2. Betätigen der Zapftaste

ACHTUNG: In Stellung HANDBETRIEB hat nur die **LINKE OBERE** Zapftaste jedes Zapftastenfeldes die richtige Ventizuordnung.

3. Zapftaste solange gedrückt lassen, bis gewünschte Menge gezapft wurde.

Die derart gezapften Getränke werden im Handbetriebsspeicher registriert.

Jedoch NICHT im Tages- Monatsspeicher.

Die Ventizuordnung ist durch den Adapterstecker J35 vorgegeben !

II. B E T R I E B

ACHTUNG: Kellnerschlüssel NIE stecken lassen wenn nicht gezapft oder boniert wird

II.1 Zapfbetrieb OHNE Tischnummerneingabe

FUNKTION:

1. Wahlschalter auf Stellung Betrieb: Am Display erscheint: Datum und Uhrzeit
2. Kellnerschlüssel in Kellnerschloß stecken.
Am Display erscheint der Kellnername und der Hinweis, ob auf Preis 1 oder Preis 2 gezapft/boniert wird.

Ist der Kellner gesperrt, erscheint am Display **'Kellner gesperrt'**.
In diesem Fall kann nichts gezapft werden.
3. Nach Ablauf von ca. 2 Sekunden wird das zuletzt gezapfte Getränk mit Stückzahl und Name angezeigt.
4. Nach Ablauf weiterer 2 Sekunden erscheint **'Produkt-WAHL'** am Display.
5. Getränke- Taste/Produkt-Taste drücken.
Am Display erscheinen Getränke-Name und Stückzahl.
6. Nach Loslassen der Zapftaste beginnt der Zapfvorgang.
7. Weiteres Getränk zapfen/bonieren oder Kellnerschlüssel abziehen.

Bonieren eines Produktes

Beginn wie bei Zapfung.

Wenn am Display **'Produkt-Wahl'** erscheint:

1. Produktnummer über Zifferntastatur eingeben und mit **CR** bestätigen.
Am Display wird der Getränke-Name und 1 Stück angezeigt.

z.B. **'Fl. Cola Stk: 1'**

Soll nur 1 Stück boniert werden, dann CR-Taste drücken, sollen mehrere Stück boniert werden, dann die Stückzahl über Zifferntastatur eingeben und mit CR bestätigen.
Es erscheint **'Produkt-WAHL'** am Display.

II.2 Zapfbetrieb MIT Tischnummerneingabe

Die Tisch-Nummerneingabe ist NUR auf der dem entsprechenden Kellnerschloß zugeordneten Tastatur möglich.

FUNKTION:

1. Kellnerschlüssel in Kellnerschloß stecken.
Am Display erscheint der Kellnername und der Hinweis, ob auf Preis 1 oder Preis 2 gezapft wird.

Ist der Kellner gesperrt, erscheint am Display **'Kellner gesperrt'**.
In diesem Fall kann nicht gezapft werden.
2. Nach Ablauf von ca. 2 Sekunden wird das zuletzt gezapfte Getränk mit Stückzahl und Name angezeigt.
3. Nach Ablauf weiterer 2 Sekunden erscheint **'TISCH WAHL '** am Display.
4. Über die Zifferntastatur die Tischnummer eingeben und mit CR bestätigen.
Es erscheint **'Produkt- WAHL '** am Display.
5. Getränke- Taste drücken.
Am Display erscheinen Getränke-Name und Stückzahl.
6. Nach Loslassen der Zapftaste beginnt der Zapfvorgang.
7. Weiteres Getränk zapfen/bonieren oder Kellnerschlüssel abziehen.

Bonieren eines Produktes:

Beginne wie bei Zapfung.

Wenn am Display '**Produkt- WAHL** ' erscheint;

1. Produktnummer über Zifferntastatur eingeben und mit CR bestätigen.

Am Display wird der Getränke name und 1 Stück angezeigt.

zb.: 'Fl. Cola Stk: 1'

Soll nur 1 Stück boniert werden CR - Taste drücken, oder

Stückzahl über Zifferntastatur eingeben und mit CR bestätigen.

Es erscheint '**Produkt- WAHL** ' am Display.

2. Weiteres Getränk zapfen/bonieren oder Kellnerschlüssel abziehen.

Unterbrechen des Zapfvorganges:

1. Unterbrechen OHNE Pause-Enable

Während das Getränk aus dem Ventil läuft erneut Zapftaste drücken.
Der Zapfvorgang wird bis zum Loslassen der Zapftaste unterbrochen.

2. Unterbrechen MIT Pause-Enable

Während das Getränk aus dem Ventil läuft erneut Zapftaste drücken.
Der Zapfvorgang wird unterbrochen bis:

- 2.1 Die Zapftaste erneut gedrückt wird oder
- 2.2 Der Kellnerschlüssel abgezogen wird.

Gezapfte Stückzahl ermitteln:

1. Kellnerschlüssel abziehen
2. Getränketaste drücken oder Produktnummer über Tastatur eingeben und CR-Taste drücken.
3. Kellnerschlüssel einstecken
4. Warten bis Stückzahl am Display erscheint

Betriebsabrechnung:

1. Kellnerschlüssel in Schloß 1 stecken.
2. Taste '**ABR.**' drücken.
Am Display erscheint 'SUMME: xxxxxx.xx'
3. Kellnerschlüssel abziehen.

Kellnerausdruck:

Kellner-Spartenausdruck muß enablet (erlaubt) sein.

1. Kellnerschlüssel in Schloß 1 stecken.
2. Taste 'SHIFT+DRUCK' drücken. → Spartenausdruck (löschen = Mode 3) Taste 'STEP'
→ Lagerausdruck (Mode 2,3)
Taste 'SHIFT+STEP' → Kellner Detailausdruck (Mode 2,3)
3. Kellnerschlüssel abziehen.
4. Warten auf Ausdruck.

II.3 Mengenprogrammierung

Die Mengenprogrammierung funktioniert sowohl für Zeitsteuerung als auch für Volumetriksteuerung.

II.3.1 Grobeinstellung

1. Kellnerschlüssel abziehen. (alle)
2. Betriebsartenschloß in Stellung '**BETRIEB**' (am Display erscheint: Datum und Uhrzeit.
3. Einstellschlüssel in das Kellnerschloß 1 stecken.
Am Display erscheint der Produktname und die aktuelle Zapfzeit oder die Aufforderung eine Getränketaste zu drücken.
4. Getränketaste drücken um die Zeit zu erhalten.
5. Getränketaste noch mal drücken (halten) und solange zapfen bis die gewünschte Menge erreicht ist.
6. Durch drücken der Taste '2' auf der Zifferntastatur wird die neue Zeit angezeigt.
7. Einstellschlüssel abziehen. Dadurch wird die Getränkemenge gespeichert.

II.3.2 Feineinstellung

Punkte 1 bis 4 wie bei Grobeinstellung

Taste '1' Getränkemenge wird um eine Einheit erhöht.
Taste '3' Getränkemenge wird um eine Einheit verringert.
Eine Einheit entspricht bei Zeitsteuerung 0.1 Sekunden,
bei Volumetriksteuerung einem Impuls des Volumenzählers.

Einstellschlüssel abziehen.

III. A B R E C H N U N G o d e r C H E F

FUNKTION:

1. Abrechnung der Kellner
2. Stornierung von Produkten
3. Ausdruck
4. Programmierung

Hauptmenue ZAPFKOPF:

Auswahlmenue: ABRECHNUNG od. CHEF

Chefschloß auf Stellung ABRECHNUNG oder CHEF:
kein Kellnerschlüssel

	Abrechnung	CHEF
STORNO Nummer		
DRUCKE ALLE TISCHE		
DRUCKE TISCHLISTEN		
ABRECHNUNG - Menue		
DRUCK - Menue		
(Reinig. 1) option		
(Reinig. 2) option		
KELLNERPROG		
PRODUKTPROG		
STEUERPROG - Sparten		
SYSTEM - Progr.		
Systempreis		
UHR - Progr.		
LAND		
DEFAULT - Werte		
MENUEZUORDNUNG		

Die einzelnen Menuepunkte sind mit der **STEP-Taste** anzuwählen.

Mit der **CR-Taste** rufe ich die angewählte Programmierungsart, Abrechnungsart oder Druckmöglichkeit auf.

Mit der **CR-Taste** bestätige ich jede Eingabe.

Hauptmenue BON-TERM:

Auswahlmenue: ABRECHNUNG od. CHEF

Chefschloß auf Stellung ABRECHNUNG oder CHEF:
kein Kellnerschlüssel

	Abrechnung	CHEF
STORNO Nummer		
DRUCKE ALLE TISCHE		
DRUCKE TISCHLISTEN		
ABRECHNUNG - Menue		
DRUCK - Menue		
KELLNERPROG		
PRODUKTPROG		
STEUERPROG - Sparten		
SYSTEM - Progr.		
Systempreis		
UHR - Progr.		
LAND		
DEFAULT - Werte		
MENUEZUORDNUNG		

Die einzelnen Menuepunkte sind mit der **STEP-Taste** anzuwählen.

Mit der **CR-Taste** rufe ich die angewählte Programmierungsart, Abrechnungsart oder Druckmöglichkeit auf.

Mit der **CR-Taste** bestätige ich jede Eingabe.

Stornierung von Produkten

1. Schlüssel auf **'ABRECHNUNG'** oder **'CHEF'** stellen.
2. Kellnerschlüssel in das Schloß 1 stecken.
Der Kellnername erscheint im Display.
3. Taste **'STEP'** drücken.
Am Display erscheint **'STORNO NR.: 1'**
4. Produktnummer eingeben (oder Zapftaste drücken)

Steckt KEIN Kellnerschlüssel so ist jetzt die Kellnernummer einzugeben oder ein Kellnerschlüssel einzustecken. und nochmal die Produktnummer eingeben.

ansonsten erscheint am Display:

z.B. **'Fl. Cola - 1'**

Produktname 1 Stück

soll nur 1 Stück storniert werden, so drücke die **CR - Taste** ansonsten über die Zifferntastatur die Stornostückzahl eingeben und mit der CR - Taste quittieren.

war die Stückzahl korrekt, so erscheint am Display wieder:

'STORNO NR.: 1'

jetzt kann ein weiteres Produkt fuer denselben Kellner storniert werden.

War die Stückzahl zu groß, erscheint am Display ein Hinweis mit der Frage ob trotzdem storniert werden soll:

'KEL NEGATIV 1/3'

'KEL-MON NEG 1/3'

'TAG NEGATIV 1/3'

'MON NEGATIV 1/3'

Taste: '1' storniere trotzdem der Inhalt dieses Speichers wird auf Null gesetzt (negative Stückzahl ist nicht möglich)

Taste: '3' Stornierung abrechnen.

DRUCKE ALLE TISCHE

Bei Aufruf dieses Menüpunktes werden alle offenen Tischrechnungen ausgedruckt und gelöscht.

DRUCKE TISCHLISTEN

Bei Aufruf dieses Menüpunktes wird eine Liste aller offenen Tische, nach Kellnern sortiert, ausgedruckt.

ABRECHNUNGSMENÜ

	Abrechnung	CHEF
EXIT - Menue		
TAG - Kellner Abr.		
TAG - Kellner STORNO		
TAG - Kellner FREIPR		
TAG - Kellner NULLPR		
MONAT - Kellner Abr.		
MONAT - Kellner STORNO		
MONAT - Kellner FREIPR		
MONAT - Kellner NULLPR		
STORNO - Abrechnung		
HANDBETRIEB - Abr.		
LOE ALLE Kellner TAG		
LOE ALLE Kellner MONAT		
TAG - KELLNER einzeln		
MON - KELLNER einzeln		
Loesche CREDIT		
Loesche IO-BUFFER		

Mit der Taste **EXIT-Menue** komme ich wieder ins Hauptmenue zurück.

ABRECHNUNG

Jede Zapfung und Bonierung wird stückweise oder spartenumsatzweise in verschiedene Speicher aufgezählt.

Stückweise:

1. Kellner - Tagesspeicher
2. Kellner - Monatsspeicher
3. Tages - Gesamtspeicher
4. Monats - Gesamtspeicher
5. Storno - Speicher
6. Handbetriebs - Speicher

Jeder dieser 6 Speicher kann separat abgerechnet und gelöscht werden.

Das bedeutet, wird der Kellner - Tagesspeicher gelöscht, so bleibt der Gesamt Tagesspeicher unverändert.

Durch die stückweise Aufzählung in den einzelnen Speichern, wird bei jeder Abrechnung der Umsatz mit den aktuellen Preisen neu berechnet.

Wird eine Preisänderung vorgenommen, muß man vor der Preisänderung eine komplette Abrechnung vornehmen und hierauf alle Speicher löschen.

Andernfalls werden vorher gezapfte Produkte mit den neuen Preisen berechnet !

Spartenweise: für Sorno, Freipreis und Nullpreis

1. Kellner - Tagesspeicher
2. Kellner - Monatsspeicher
3. Tages - Gesamtspeicher
4. Monats - Gesamtspeicher

Diese Sonderspeicher sind nur im Guestcheck - Modus verfügbar und werden spartenweise-umsatzmäßig aufgezählt.

Sie können daher **nicht detailliert** abgerechnet, ausgedruckt, oder storniert werden.

1. STORNO - Speicher:

Ist es einem Kellner erlaubt (für jeden Kellner frei programmierbar) im Betriebsmodus selbstständig Stornierungen durchzuführen, so werden diese Stornierungen umsatzmäßig im **Storno - Speicher** (Kellner - TAG, Kellner - MONAT, Gesamt - Tag, Gesamt - Monat) aufgezählt.

2. FREIPREIS - Speicher:

Es besteht die Möglichkeit für jedes Produkt einen freien Preis zu definieren und das Produkt mit diesem Preis zu bonieren, oder zu zapfen.

Diese Zapfungen/Bonierungen werden dann nicht in den Stückspeicher gezählt, sondern nur umsatzmäßig in den **Freipreis - Speicher** addiert.

Auf Bon's, bzw. Tischrechnungen scheinen diese Produkte dann mit dem angegebenen Preis auf.

Bei jeder Sparten-, Tages- oder Monatsabrechnung des Stückspeichers, wird der Umsatz des Freipreisspeichers mitgerechnet.

3. NULLPREIS - Speicher

Es besteht die Möglichkeit **gratis Zapfungen/Bonierungen** durchzuführen.

Diese Zapfungen werden dann nicht dem Kellner angerechnet, jedoch umsatzmäßig pro Kellner im **Nullpreis - Speicher** festgehalten.

STORNO - Abechnung

In diesen Storno - Speicher werden nur die Stornierungen aufgezählt, die in Stellung CHEF oder ASBRECHNUNG vorgenommen werden.

(siehe Stornierung von Produkten)

Lösche alle Kellner TAG/MONAT

Bei Aufruf dieses Menüpunktes werden alle Kellnerstückspeicher, sowie Storno- Freipreis- und Nullpreis- Speicher gelöscht.

Die Tages- bzw. Monats-Gesamtspeicher werden NICHT gelöscht.

TAG/MONAT - Kellner einzeln

Ist nur in Verbindung mit Lichtleitersystem sinnvoll.

Bei Aufruf dieses Menüpunktes wird nur der entsprechende Zapfkopf, bzw. das entsprechende BON-Terminal abgerechnet und nicht die gesamte Anlage.

Man kann damit die Umsätze der einzelnen Getränkecomputer berechnen.

Lösche CREDIT

Der CreditSpeicher wird gelöscht.

Lösche IO - Buffer

Der IO-Buffer ist ein Speicherbereich, in welchem alle Bonierungen für den BON-Drucker, die Datensätze für die PC/Kassa übertragung, sowie die Tischbonierungen gespeichert sind.

Bei Aufruf dieses Menüpunktes werden alle Tische und nicht gedruckte Bon's gelöscht und der IO-Buffer neu initialisiert.

Tagesabrechnung - Monatsabrechnung

1. Schlüssel (Betriebsartenschloß) auf '**ABRECHNUNG**' oder '**CHEF**' stellen.
2. Kellnerschlüssel in das Schloß 1 stecken.

Der Kellnername erscheint im Display.

3. Taste '**ABR.**' drücken - am Display erscheint:

'Tag-Kellner Abr. ---> CR'

'ich rechne', dann die Summe.

Ist kein Kellnerschlüssel in Schloß 1, erscheint:

'Tag-Kellner Abr. ---> CR'

'Tagesabr. (CR)' am Display. (Stellung 'ABRECHNUNG')

'Monatsabr.(CR)' am Display. (Stellung 'CHEF')

Soll die Tages- Monatssumme berechnet werden, ist die CR - Taste zu drücken, ansonsten eine Kellnernummer einzugeben oder ein Kellnerschlüssel in Schloß 1 zu stecken.

Am Display erscheint '**ich rechne**' und darauffolgend

'1 SUMMExxxxx.xx' die Totalsumme für Preis 1.

4. Drücken der **STEP - Taste**

am Display erscheint '**Löschen 1=J/3=N**'.

Taste '1' Die Summen des Kellners oder des Tagesspeichers werden gelöscht.

am Display erscheint: '**TAG-Kellner Abr.**'

ACHTUNG: Es wird IMMER Preis 1 UND Preis 2 gelöscht.

Taste '3' Es wird nichts gelöscht

am Display erscheint: '**TAG-Kellner Abr.**'

'MONAT-Kellner Abr.'

oder

STEP - Taste

am Display erscheint die erste Spartensumme durch wiederholtes Drücken der Steptaste können nun alle 20 Spartensummen aufgerufen werden.

Dannach kommt '**2 SUMMExxxxx.xx**' die Totalsumme über alle Sparten Preis 2.

STEP - Taste

Step - Löschvorgang analog zu Preis 1.

BACK - STEP Taste (=DRUCK - Taste)

Mit der BACK - STEP Taste können alle Punkte rückwärts gestept werden.

SHIFT (= A-M/N-Z Taste) + **STEP - Taste:**

Umschaltung sofort zu '1 Summe' oder '2 Summe'

DRUCKMENÜ

	Abrechnung	CHEF
EXIT - Menue		
Sparten TAG - Kellner		
Sparten STORNO TAG		
Sparten FREIPR TAG		
Sparten NULLPR TAG		
Sparten MON - Kellner		
Sparten STORNO MON		
Sparten FREIPR MON		
Sparten NULLPR MON		
Sparten STORNO		
Sparten Handbetrieb		
Detail TAG-Kellner		
Detail MONAT-Kellner		
Detail - STORNO		
Detail Handbetrieb		
Detail CREDIT		
Drucke PC - Buffer		
Lagerstand		
Lagerstand < Minimum		
Alle Kellner SP TAG		
Alle Kellner SP MON		
Programmierung		

Mit der Taste **EXIT-Menue** komme ich wieder ins Hauptmenue zurück.

Sparten AUSDRUCK:

1. Schlüssel auf 'ABRECHNUNG' oder 'CHEF' stellen.
2. Kellnerschlüssel in das Schloß 1 stecken.
Der Kellnername erscheint im Display.
3. Taste '**DRUCK**' drücken.
In Stellung ABRECHNUNG erscheint: **'Sparten TAG-Kellner'**
In Stellung CHEF erscheint: **'Sparten MON-Kellner'**

Ist kein Kellnerschlüssel in Schloß 1, erscheint:
'TAGESAUSDRUCK CR' am Display. (Stellung 'ABRECHNUNG')
'MONATAUSDRUCK CR' am Display. (Stellung 'CHEF')

Soll die Tages- Monatssumme gedruckt werden, ist die
CR - Taste zu drücken, ansonsten eine Kellnernummer einzugeben
oder ein Kellnerschlüssel in Schloß 1 zu stecken.
Am Display erscheint:
'Sparten TAG-Kellner'
'Sparten MON-Kellner'
4. **Taste CR** drücken
5. Für weiteren Ausdruck neuen Kellnerschlüssel und CR drücken
oder CR und neue Kellnernummer eingeben.

Detail AUSDRUCK:

1. Schlüssel auf 'ABRECHNUNG' oder 'CHEF' stellen.
2. Kellnerschlüssel in das Schloß 1 stecken.
Der Kellnername erscheint im Display.
3. Taste **'DRUCK'** drücken.
In Stellung ABRECHNUNG erscheint: **'Sparten TAG-Kellner'**
In Stellung CHEF erscheint: **'Sparten MON-Kellner'**

Ist kein Kellnerschlüssel in Schloß 1, erscheint:
'TAGESAUSDRUCK CR' am Display. (Stellung 'ABRECHNUNG')
'MONATAUSDRUCK CR' am Display. (Stellung 'CHEF')

Soll die Tages- Monatssumme gedruckt werden, ist die
CR - Taste zu drücken, ansonsten eine Kellnernummer einzugeben
oder ein Kellnerschlüssel in Schloß 1 zu stecken.
Am Display erscheint:
'Sparten TAG-Kellner'
'Sparten MON-Kellner'
4. sooft die **STEP-Taste** drücken, bis am Display erscheint:
'Detail TAG-Kellner' (Stellung 'ABRECHNUNG')
'Detail MON-Kellner' (Stellung 'CHEF')
4. Taste **CR** drücken

KELLNERPROG - Menü

	Abrechnung	CHEF
EXIT - Menue		
KELLNER - Mode		
Kellnerpreis		
KELLNER - Name		
Tischzwang Kellner		
Kleinsten Tisch		
Groesster Tisch		
RECHNUNG Enable		

Mit der Taste **EXIT-Menue** komme ich wieder ins Hauptmenue zurück.

KELLNERPROG: 7 Steps

1.) KELLNERMODE ik = 1-15

Kellnernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

CR - Taste -->

0 = Kellner GESPERRT

1 = Kellner FREI jede Zapfung/Bonierung wird:

im Kellner-Tagesspeicher aufgezehlt
im Kellner-Monatsspeicher aufgezehlt
im Gesamt-Tagesspeicher aufgezehlt
im Gesamt-Monatsspeicher aufgezehlt
im Lagerspeicher abgezogen

2 = Kellner FREI ('Haus-Schlüssel 1') jede Zapfung/Bonierung wird:

im Kellner-Tagesspeicher aufgezehlt
im Kellner-Monatsspeicher aufgezehlt
im Lagerspeicher abgezogen

3 = Kellner FREI ('Haus-Schlüssel 2') jede Zapfung/Bonierung wird:

im Kellner-Tagesspeicher aufgezehlt
im Kellner-Monatsspeicher aufgezehlt
es erfolgt **keine Übertragung** zu einer(m)
angeschlossenen KASSA/PC

4 = Kellner EINSTELLSCHLÜSSEL

es kann NICHT gezapft/boniert werden.
Dieser Mode dient zu einstellung der Zapfzeit.
siehe **Mengenprogrammierung**

5 = Kellner zapft auf Credit + Kellnerspeicher KEINE eigenen Zapfungen

Der Creditspeicher wird decremenitiert,
und das Produkt im Kellnerspeicher aufgezehlt (wie Mode 3)

6 = Kellner zapft auf Credit ohne Kellnerspeicher

Nur der Creditspeicher wird decrementiert.

7 = Kellner zapft auf Credit ohne Kellnerspeicher + eigene Zapfungen

Ist kein Getränk im Kreditspeicher wird auf Kellnerspeicher
Aufgezählt
Funktion wie Mode 1

8 = Kellner zapft auf Credit ohne Kellnerspeicher + eigene Zapfungen

Funktion wie Mode 2

9 = Kellner zapft auf Credit ohne Kellnerspeicher + eigene Zapfungen

Funktion wie Mode 3

CR - Taste -->

2.) **KELLNERPREIS ik = 1-15**

Kellnernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

CR - Taste -->

ACHTUNG !! Kellnerpreis ist nur dann Wirksam, wenn Preissystem = 01 eingestellt ist.

0 = Kellner arbeitet auf PREIS 1

1 = Kellner arbeitet auf PREIS 2

CR - Taste -->

3.) **KELLNERNAME ik = 1-15**

Kellnernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

CR - Taste -->

Kellnername eingeben 8 Buchstaben

Eingabe siehe ASCII - EINGABE

CR - Taste -->

4.) **Tischzwang ik = 1-15**

Kellnernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

Diese Eingabe ist nur wirksam, wenn Tischeingabe erlaubt ist !

CR - Taste -->

0 = Kellner darf auf 'TISCH NULL' bonieren

(Bei TISCH WAHL nur CR-Taste drücken.)

1 = Kellner muß gültige Tischnummer eingeben.

5.) Kleinster Tisch REVIERUNTERGRENZE ik = 1-15

Kellernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

Kleinste mögliche Tischnummer auf welche der Kellner bonieren darf.
(0 - 65535)

6.) Größter Tisch REVIEROBERGRENZE ik = 1-15

Kellernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

Größte mögliche Tischnummer auf welche der Kellner bonieren darf.
(0 - 65535)

7.) Rechnung Enable ik = 1-15

Kellernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

- 1 = Tischrechnung
- 2 = Stornomöglichkeit
- 4 = Freipreis
- 8 = Nullpreis

Die Summe der Ziffern, die den einzelnen Punkten zugeordnet sind, zeigt an, was dem Kellner erlaubt ist.

z.B. Kellner darf Tischrechnung durchführen und hat die Stornomöglichkeit:

$$1 + 2 = 3$$

PRODUKTPROG - Menü

	Abrechnung	CHEF
EXIT - Menue		
Lager Nr.:		
PRODUKT - Mode		
Preis PRG 1		
Preis PRG 2		
PRODUKT - TEXT		
Spartenzuordnung		
Druckerzuordnung 1		
Druckerzuordnung 2		
Druckerzuordnung 3		
Produkt Nummer:		
<u>nur Zapfkopf:</u>		
Ventil 1		
Ventil 2		
Volumetrik		
Nachfolgegetränk		
Zapf - Zeit		
Zapf - Pause		
Freigaberelais		

Mit der Taste **EXIT-Menue** komme ich wieder ins Hauptmenue zurück.

PRODUKTPROG: 10/17 Steps

1.) Lagerstand iip = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) --> CR - Taste
oder Produkttaste drücken.

Lagerstand eingeben. Wert zwischen 0 und 65535 Stück.

CR - Taste --> neue Produktnummer

oder

STEP - Taste --> mindest Lagerstand eingeben.
Wert zwischen 0 und 65535 Stück.

CR - Taste --> neue Produktnummer

2.) PRODUKTMODE iip = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

0 = Produkt GESPERRT

1 = Produkt FREI, nicht Zapffähig
Stückzahl kann eingegeben werden.

2 = Produkt FREI, nicht Zapffähig
Stückzahl kann nicht eingegeben werden.
Es wird sofort 1 Stück aufgezählt. (Verwendung bei Schloßstationen
ohne Zifferntastatur. z.B. Kaffe - Maschine, Schnapsportionierer...)

3 = Produkt FREI, Zapffähig
Keine Stückzahleingabe möglich.
Es wird sofort 1 Stück aufgezählt.

4 = Produkt wird auf Creditspeicher addiert

CR - Taste -->

3.) PREISPRG 1 iip = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe des Preises max. Wert 655.35

CR - Taste -->

4.) PREISPRG 2 iip = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe des Preises max. Wert 655.35

CR - Taste -->

5.) Produktname iip = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Produktname eingeben 12 Buchstaben

Eingabe siehe ASCII - EINGABE

CR - Taste -->

6.) SPARTENZUORD iip = 1-148

Spartenzuordnung: Jedem Produkt kann eine Sparte (0-20) zugeordnet werden.
Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe der Sparte (0-20)

CR - Taste -->

7.) DRUCKER 1 iip = 1-148

Druckerzuordnung: Jedem Produkt kann eine UNIT (Drucker) (0-8) zugeordnet werden. Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe der UNIT (1-8) Druckernummer
0 = Kein Drucker

CR - Taste -->

8.) DRUCKER 2 iip = 1-148

Druckerzuordnung: Jedem Produkt kann eine UNIT (Drucker) (0-8) zugeordnet werden. Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe der UNIT (1-8) Druckernummer
0 = Kein Drucker

CR - Taste -->

9.) DRUCKER 3 iip = 1-148

Druckerzuordnung: Jedem Produkt kann eine UNIT (Drucker) (0-8) zugeordnet werden. Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe der UNIT (1-8) Druckernummer
0 = Kein Drucker

CR - Taste -->

10.) Produkt Nummer: iip = 1 - 999

Eingabe der Produkt Nummer (1-999)

CR - Taste -->

am Display erscheint: die eingegebene Nummer (1 - 999) = Produkt

Produktnummer eingeben

CR - Taste -->

am Display erscheint : 1 - 999 = Knoten

Knotennummer eingeben

CR - Taste -->

am Display erscheint: Produkt-Nummer (1-999)

Verwendung: Die Produktumwandlung muß erlaubt sein.

(d.h. Menüpunkt '**Prod.UMWANDLUNG ENA 1**')

nur möglich wenn:

a) CREDIT - System: Menüpunkt '**CREDIT ENABLE 1**'

b) PC/Kassa - Verbindung: siehe Guestcheck !

11.) VENTIL 1 PROG ig = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->
Eingabe der Ventilnummer 0-16 (0-24)
Eingabe 0 = kein Ventil
CR - Taste -->

12.) VENTIL 2 PROG ig = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->
Eingabe des 2. Ventiles 0-16 (0-24)
Eingabe 0 = kein Ventil
CR - Taste -->

Verwendung:

Postmix: Ventil 1 ist Soda
Ventil 2 ist Sirup

z.B. Bier 05 Ventil = 1, Ventil2 = 2 (Schaumventil)
Bier 03 Ventil = 1, Ventil2 = 2
Schaum Ventil = 2, Ventil2 = 0 (kein 2.Ventil)

Bei Drücken einer 'Biertaste' wird GLEICHZEITIG Schaum gezapft.

13.) VOLUMETRIK ig = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->
1-12 (Volumetriekingang) Portionierung durch Volumetrik
0 = Portionierung durch Zeitsteuerung
CR - Taste -->

14.) Nachfolge ig = 0-148

Produktnummer eingeben (0-48) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe des Folgegetränks 1-148

CR - Taste -->

0 = Kein Nachfolgegetränk

Verwendung:

Wein gespritzt,

Apfel gespritzt,

15.) Zapf - Zeit ig = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Zapfzeit eingeben max. Wert 99999.9 sek.

CR - Taste -->

Zapfzeit wird üblicherweise mit dem EINSTELL- Schlüssel bestimmt und verändert (siehe BETRIEB).

16.) Zapf - Pause ig = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

0 = Pause nicht möglich

Während das Getränk aus dem Ventil läuft erneut Zapftaste drücken.
Der Zapfvorgang wird bis zum Loslassen der Zapftaste unterbrochen.

1 = Pause erlaubt

Während das Getränk aus dem Ventil läuft erneut Zapftaste drücken.
Der Zapfvorgang wird unterbrochen bis:

Die Zapftaste erneut gedrückt wird oder
Der Kellnerschlüssel abgezogen wird.

2 = Keine Unterbrechung möglich

Verwendung bei zeitgesteuerten Portionierern.

CR - Taste -->

17.) Freigaberelais

STEUERPROG Sparten MENÜ

	Abrechnung	CHEF
EXIT - Menue		
SPARTENTEXT		
ALKOHOLSTEUER		
PRODUKTSTEUER		
BEDIENGELD		
MWST		

Mit der Taste **EXIT-Menue** komme ich wieder ins Hauptmenue zurück.

SPARTENPROGRAMMIERUNG 5 Steps

1.) Spartentext is = 1-20

Spartennummer (1-20) eingeben
CR - Taste -->
Spartenname eingeben 8 Buchstaben
Eingabe siehe ASCII - EINGABE
CR - Taste -->

2.) ALKOHOLSTEUER is = 1-20

3.) PRODUKTSTEUER (Getränkesteuer)

4.) BEDIENGELD

5.) MEHRWERTSTEUER

Spartennummer eingeben 1-20
CR - Taste -->
Eingabe der Steuer max. Wert 99.99 %
CR - Taste -->

SYSTEM - Programm MENÜ

	Abrechnung	CHEF
EXIT - Menue		
Preissystem		
Automatic Preis		
Tastenzuordnung		
Tasten Mode		
Kommastellen:		
Druck - UNIT		
Betrieb - SPA Druck		
Guestcheck		
CREDIT ENABLE		
Prod. UMWANDLUNG ENA		
NETZWERK Progr.		
UNIT - Progr.		
OUTPUT - Progr.		
<u>nur Zapfkopf</u>		
Volumetrik Timeout		
Schloßteilung		
SCHLOSS Programm		
Erweiterungsport.		
EINSTELL alle Schl. 0		

Mit der Taste **EXIT-Menue** komme ich wieder ins Hauptmenue zurück.

SYSTEMPROGRAMMIERUNG 18 Steps

1.) PREISSYSTEM

0 = Preissystem 1 bedeutet ALLE Kellner zapfen
auf den GLEICHEN Preis (Preis 1 oder Preis 2). siehe SYSTEMPREIS

1 = Preissystem 2 bedeutet jeder Kellner kann
individuell auf PREIS 1 oder PREIS 2 arbeiten.

CR - Taste -->

Die individuelle Preiseinstellung wird im Menüpunkt
'**Kellnerpreis**' eingestellt.

2.) Automatic Preis

0 = keine autom Preisumschaltung

1 = autom. Preisumschaltung nur dann wirksam wenn
'PREISSYSTEM 0'

CR - Taste -->

am Display erscheint: **'Zeit Preis 1'**

Eingabe der Uhrzeit (0-23) ab wann Preis 1 gilt.

STEP

am Display erscheint: **'Zeit Preis 2'**

Eingabe der Uhrzeit (0-23) ab wann Preis 2 gilt.

CR - Taste -->

STEP

am Display erscheint: **'EXIT Menue'**

CR - Taste -->

3.) Tastenzuordnung it = 1-96

Jeder der 96 Tasten kann ein Produkt zugeordnet werden. (1-148)

Eingabe der Tastennummer 1-96 oder Taste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe der Produktnummer 1-148

Eingabe 0 = Taste gesperrt

CR - Taste -->

4.) Tasten - Mode

Jeder der 96 (150) Tasten kann ein Mode zugeordnet werden.

Eingabe der Tastennummer 1-96 oder Taste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe der Tastennummer 1-96 (1-150)

Eingabe des Modes

0 = Produkttaste

1 = Drucke Tischrechnung

2 = Pseudorechnung

3 = lösche Tisch

4 = lösche alle Tische

5 = drucke Tischliste

6 = drucke alle Tische

7 = Stornotaste

8 = freie Preiseingabe

9 = Nullpreis

5.) Kommastellen 0-4

gibt an wieviele Kommastellen angezeigt werden (Display, Drucker)

6.) DRUCK - UNIT 0-8

0 = Ausdruck nicht möglich

1 - 8 Druckernummer

7.) Betrieb-SPARTEN DRUCK

0 = Druck in Stellung BETRIEB nicht möglich

1 = Taste SHIFT+DRUCK Kellnerspartenausdruck

2 = Taste SHIFT+DRUCK Kellnerspartenausdruck

Taste STEP Lagerausdruck

Taste SHIFT+STEP Kellnerdetailausdruck

3 = Taste SHIFT+DRUCK Kellnerspartenausdruck

Kellnertagespeicher wird gelöscht (Urlaubsmode)

Taste STEP Lagerausdruck

Taste SHIFT+STEP Kellnerdetailausdruck

8.) Guestcheck/KASSA/PC Programm (Submenue 8 Steps)

8.1.) TISCHEINGABE

- 0 = KEINE Tischeingabe möglich
- 1 = Tischeingabe möglich
wird keine Tischnummer eingegeben, sondern gleich eine Zapftaste gedrückt, wird auf die Tischnummer boniert, die unter dem Menüpunkt '**Defaulttisch**' einprogrammiert wurde.
- 2 = Tischeingabe möglich
wird keine Tischnummer eingegeben, so wird auf die **zuletzt eingegebene Tischnummer** boniert. Die vom jeweiligen Kellner zuletzt eingegebene Tischnummer wird pro Zapfkopf gespeichert.
- 3 = Tischeingabe möglich
wird keine Tischnummer eingegeben, so errechnet sich die jeweilige Tischnummer aus **Defaulttisch+Kellnernummer**

8.2.) TISCHZWANG

Ist nur wirksam wenn Tischeingabe = 1, 2, 3

- 0 = KEIN Tischzwang es gelten die unter 8.2) programmierten Modi
 - 1 = Tischzwang Die Kellner **MÜSSEN** eine Tischnummer eingeben.
Die REVIERGRENZEN werden geprüft.
Der Tischzwang kann für einzelne Kellner aufgehoben werden.
(siehe KELLNER-Tischzwang)
- 2 = Nur in Verbindung mit '**PC - TISCH Frage = 2**' wirksam.
Ein Tisch muß von einer externen Station eröffnet werden (z.B. SCHULTES-Kassa), ansonsten erfolgt die Fehlermeldung '**Tisch nicht erlaubt**'

8.3.) Defaulttisch

Eingabe der Defaulttischnummer 0-9999.
Der Defaulttisch kommt dann zur Anwendung, wenn die Tischnummer nicht separat eingegeben wird und der Tischzwang aufgehoben ist.

8.4.) PC - Tischanfrage

Ist nur wirksam wenn Tischeingabe möglich

0 = KEINE Anfrage an PC

1 = Die Tischnummer wird bei einem PC/Kassa angefragt und geprüft
Die Intern programmierten REVIERGRENZEN werden NICHT geprüft.
Eventuell Prüfung durch PC.

2 = Tischnummer wird bei dem in der Guestcheckprogrammierung definierten
Knoten angefragt

Die Tischanfrage kann mit folgenden Meldungen quittiert werden.:

'Fehler Tischantwort'

'Tisch besetzt'

'Tischnr. zu KLEIN'

'Tischnr. zu GROSS'

'Tisch nicht erlaubt'

'Tisch neu angelegt'

'Tisch Memory voll'

8.5.) Guestcheck ENABLE Submenue: 4 Steps

- 0 = kein Guestcheck
- 1 = Guestcheck erlaubt
auch für Tisch 0 wird eine Tischrechnung angelegt.
- 2 = für Tisch 0 wird **KEINE** Tischrechnung angelegt

8.5.1.) Guestcheck - KNOTEN (0-63)

Geräteadresse wo der Tischspeicher verwaltet wird.

8.5.2.) Guestcheck - GRUPPE (0-3)

Geräteart wo der Tischspeicher verwaltet wird.

8.5.3.) Rechnung 1 UNIT (0-8)

Druckernummer, auf welcher die **Tischrechnung** ausgedruckt werden soll.

8.5.4.) Rechnung 2 UNIT (0-8)

Druckernummer, auf welcher die **Tischliste** ausgedruckt werden soll.
Die Tischliste dient zur Kontrolle durch den Kellner und ist **KEINE** Tischrechnung.

8.5.5.) Rechnung Kopf Typ

- Gilt nur für die Tischrechnung und nicht für die Tischliste.
- 0 = es wird weder das Wort '**RECHNUNG**' noch die Rechnungsnummer gedruckt.
 - 1 = das Wort '**RECHNUNG**' wird gedruckt, keine Nummer
 - 2 = das Wort '**RECHNUNG**' und die Nummer werden gedruckt
 - 3 = nur die Rechnungsnummer wird gedruckt

8.5.6.) Rechnung 1 Kopf Z

Eingabe der Leezeilen am Beginn der Tischrechnung

8.5.7.) Rechnung 1 Zeilen

Anzahl der Artikelzeilen pro Rechnung
Eingabe 0: kein Seitenumbruch

8.5.8.) Rechnung 2 Kopf Z

Eingabe der Leezeilen am Beginn der Tischliste

8.5.9.) Rechnung 2 Zeilen

Anzahl der Artikelzeilen pro Tischliste
Eingabe 0: kein Seitenumbruch

8.6.) ZAPFMSG - Senden

- 0 = KEINE Zapfungen/Bonierungen werden an PC gesendet
- 1 = ELRESTA MODE
- 2 = ELRESTA MODE kurz mit BON-Anfrage
- 3 = MICROS 4700
- 4 = SUMITRONICS 1501/N
- 5 = NIXDORF Kassa
- 6 = SHARP Kassa
- 7 = ADS Kassa (ADS 49)
- 8 = ELRESTA MODE kurz ohne BON-Anfrage
- 9 = SCHULTES Kassa

8.6.1.) ZAPFMSG - KNOTEN (0-63)

Geräteadresse wo der PC angeschlossen ist. (Siehe Beschreibung der Geräteadresse)

8.6.2.) ZAPFMSG - GRUPPE (0-3)

Geräteart wo der PC angeschlossen ist. (Siehe Beschreibung der Geräteadresse)

8.6.3.) IN/OUTPUT NR. (0-3)

- 0 = KEIN PC angeschlossen bzw. PC auf anderen KNOTEN
- 1,2,3 Nummer der seriellen Schnittstelle an welcher, der PC angeschlossen ist.

8.6.4.) IN/OUTPUT MODE (0-4)

Protokoll für serielle Übertragung

- 0 = Daten + LF + CR
- 1 = STX + DATEN + ETX ACK,NAK
- 2 = SIEMENS LSV2 (DIN 66019)

8.6.5.) CRC - MODE (0-2)

- 0 = KEINE Checksumme
- 1 = Checksumme 1 Byte BIN (XOR - Summe DATEN+ETX)
- 2 = Checksumme 2 Byte ASCII (XOR - Summe DATEN+ETX)

8.6.6.) Produkt - OFFSET

Bei der Übertragung zu PC/Kassa wird dieser Offset zu den Produktnummern addiert.

8.7.) ERROR: Druck-UNIT (0-8)

wenn bei der PC/Kassa - Übertragung Fehler auftreten, werden fehlerhafte Bonierungen auf dem angegebenen Drucker ausgegeben.

8.8.) Reset Rechnungs-NR.:

Stellt die Rechnungsnummer auf 0

9.) CREDIT - Enable

0 = Creditsystem gesperrt
1 = Creditsystem in Betrieb

9.1.) CREDIT - KNOTEN (0-63)

Geräteadresse wo sich der Creditspeicher befindet.

9.2.) CREDIT - GRUPPE (0-3)

Geräteart wo sich der Creditspeicher befindet.

10.) Prod. UMWANDLUNG ENA

Verwendung: CREDITSYSTEM oder PC/Kassa - Verbindung

0 = keine Produktumwandlung
1 = Produktumwandlung wird durchgeführt
In der Produktprogrammierung **MÜSSEN** die neuen Produktnummern programmiert sein, ansonsten ist die Übertragung zur PC/Kassa fehlerhaft.

11.) Netzwerk Progr. (Submenue 2 Steps)

11.1.) Netzwerk ENA

0 = Netzwerk (Lichtleiter) gesperrt
1 = Netzwerk (Lichtleiter) in Betrieb
Hier muß jedem Knoten seine Nummer zugewiesen sein
Einstellung über DIP - Switch SW 1 - SW 6 (0-63)

11.2.) Anzahl/Gruppe

Diese Werte werden nur im 'MASTER' programmiert.

MASTER = DIP - Switch 7 ON

0 = Anzahl der BON-TERMINALS
1 = Anzahl der SESAM 2 Zapfköpfe
2,3 Für spätere Verwendung reserviert

12.) UNIT - Prog (1-8) Submenue 6 Steps

Eine UNIT ist ein Drucker welcher an einem OUTPUT angeschlossen ist.
Der OUTPUT kann im eigenen Knoten sein oder in einem anderen Zapfkopf
oder
BON - Terminal

Es können 8 Units Initialisiert werden

12.1) UNIT - Enable

0 = UNIT (Drucker) gesperrt
1 = UNIT (Drucker) in Betrieb

12.2.) UNIT - KNOTEN (0-63)

Geräteadresse wo sich die UNIT befindet.

12.3.) UNIT - GRUPPE (0-3)

Art des Geraetes wo sich die UNIT befindet.

0 = BON - Terminal
1 = Zapfkopf

12.4.) UNIT - OUTPUT (0-2)

Befindet sich die UNIT im eigenen Knoten, so muß ein OUTPUT angegeben werden.

12.5.) BON - MODE

0 = BON mit Gesamtsumme
1 = BON mit Gesamtsumme
2 = BON ohne Gesamtsumme
3 = Einzelbon: Für jede Zapfung/Bonierung wird ein eigener Bon gedruckt
4 = Kontrollbon Gesamt
5 = Kontrollbon Einzel
6 = Kontrollbon ZEILE

12.6.) Drucker Type

0 = CITIZEN IDP 560
1 = EPSON FX
2 = Terminal
3 = CITIZEN CBM 720 (Cutter)
4 = STAR DP 8340
5 = EPSON BON (Cutter)
6 = EPSON TM-290 Flachbett Drucker

13.) Output - Prog (Submenue 6 Steps)

Programmierung der seriellen Schnittstelle
9600 Baud
1 Startbit
7/8 Datenbits programmierbar
1,5 Stopbits
Parity programmierbar

Der Output 4 beim Zapfkopf, bzw. der Output 6 beim BON-Terminal ist hardwaremäßig mit der Lichtleiter-Schnittstelle ident und kann nur angesprochen werden, wenn der Lichtleiter gesperrt ist.

13.1.) Output - Enable

0 = Serielle Schnittstelle SENDEN gesperrt
1 = Serielle Schnittstelle SENDEN erlaubt

13.2.) Input - Enable

Verwendung: Tasteninput aus Bildschirmterminal

0 = Serielle Schnittstelle EMPFANG gesperrt
1 = Serielle Schnittstelle EMPFANG erlaubt

Es Kann mit jedem beliebigen Eingabeterminal über die serielle Schnittstelle programmiert werden.

Die Tastatur des Terminals wirkt parallel zur Zifferntastatur 1

TASTENBELEGUNG

*	Abrechnung
/	Druck
LINE FEED	Step
CURSR UP	BACK-Step
^	SHIFT + STEP
RETURN	CR

13.3.) Bits 7/8

7 = Übertragung 7 Bit/Byte
8 = Übertragung 8 Bit/Byte

134.) Parity N/Y

N = NO Parity
Y = Parity Check

13.5.) Parity E/O nur Wirksam wenn Parity = Y

E = Parity EVEN
O = Parity ODD

13.6.) Fast/Slow F/S

F = Übertragung FAST (Interruptbetrieb) größte Geschwindigkeit
S = Übertragung SLOW alle 10 ms 1 Zeichen

13.7.) Baud Rate

0 = 38400
1 = 19200
2 = 9600
3 = 4800
4 = 2400
5 = 1200

SESAM 2: Die Baud Rate ist für OUTPUT 1,2,3 Getrennt Einstellbar

SESAM 3: Die Outputs 2,3 sind fix auf 9600 Baud eingestellt

BON-TERM: Die Outputs 1,2,3 sind getrennt einstellbar
Die Outputs 4,5 müssen auf die gleiche Baud Rate eingestellt werden.

WAAGE: Output 1, keine weiteren vorhanden.

13.8.) I/O Type

0 = normaler Input (Eingabeterminal kann parallel zur Eingabetastatur geschaltet werden)

1 = Input wird als Geräteinput definiert, d.h. wird ein PC oder eine Kasse oder eine Schloßstation an den entsprechenden Input angeschlossen, muß I/O Type auf 1 programmiert sein.

Beachte: Die Schnittstellen 0 und 1 sind für Kassenanschlüsse vorgesehen, wobei 0 üblicherweise durch den Lichtleiter und 1 durch eine Registrierkasse oder einen PC belegt ist. Bei den Schnittstellen 2 - n dürfen **KEINE Kassen** angeschlossen werden.

14.) VOLUMETRIK Timeout (0-6553.5sec = 1h 49min 13.5sec)

Für jeden Volumetrikeingang (1-12) ist ein eigenes Timeout programmierbar

Wenn nach Ablauf des Timeouts kein Impuls des Gebers eintrifft, wird am Display 'VOLUMTRIK DEFEKT' angezeigt.

Eingabe 0 bedeutet Timeout unendlich.

15.) SCHLOSSTEILUNG

Jede Taste (1-96) kann einem Schloß (1-4) zugeordnet werden.

16.) SCHLOSS Programm (1-4) Submenue 5 Steps

Programmierung der internen bzw. externen Schloßstationen.

Eine Schloßstation besteht aus:

- Kellnerschloß
- Display
- Zifferntastatur
- Zapftasten
- Freigaberelais

16.1.) SCHLOSS Mode:

0 = Eingabestation (KT 171)

16.2.) Display Nummer:

- 0 = kein Display
- 1 = Display im Zapfkopf eingebaut
- 2 = 2. Display im Zapfkopf (nur SESAM 3)
- 3 = Display in externer Schloßstation

16.3.) Zifferntastatur

- 0 = keine Zifferntastatur
- 1 = Zifferntastatur im Zapfkopf
- 2 = 2. Zifferntastatur im Zapfkopf (nur SESAM 3)
- 3 = Zifferntastatur in der Eingabestation

Jede Zifferntastatur darf nur mit EINEM Schloß in Verbindung stehen !!!

16.4.) Freigabe Relais

- 0 = kein Freigaberelais
- 1 = 1. Freigaberelais
- 2 = 2. Freigaberelais
- 3 = Freigaberelais in der Eingabestation

16.5.) Zapftasten OFF (nur ELRESTA Eingabestation)

Wird nur bei externer Eingabestation verwendet.
Die Eingabestation kann 40 Zapftasten ansteuern. Durch den Zapftastenoffset können diese innerhalb des Bereiches von 1-96 verschoben werden.

16.6.) I/O Nummer

- 0 = keine externe Schnittstelle verwendet
- 1 - 4 = Nr. der seriellen Schnittstelle an welcher die Eingabestation angeschlossen ist.

17.) Erweiterungsport

wurde für Freigabeerweiterung verwendet

18.) EINSTELL alle Schl.0

- 0 = Zeit und Mengeneinstellung kann nur bei Schloß 1 vorgenommen werden.
- 1 = Zeit und Mengeneinstellung muß bei dem Schloß vorgenommen werden,
bei dem die Getränke zugeordnet sind (schloßbezogen)

LAND

Diese Eingabe **muß vor Aufruf der Defaultwerte** erfolgen

0 = Getränkesteuer 10 %
 MWST 10 %

1 = Getränkesteuer 0 %
 MWST 14 %

DEFAULTWERTE

ACHTUNG !!! Durch Aufruf des Menüpunktes DEFAULT wird die aktuelle Programmierung GELÖSCHT.

Drücke die Taste CR
Am Display erscheint die Frage 'DEFAUFLT J=2 1'
Drücke die Taste 2 und anschließend die Taste CR

Es wird die aktuelle Programmierung gelöscht und durch vorgegebene Werte ersetzt.

MENUEZUORDNUNG

Bei diesem Menüpunkt können alle Menüpunkte einer Schlüsselstellung zugeordnet werden.

0 = Menüpunkt gesperrt
1 = Nur Stellung ABRECHNUNG vorhanden
2 = Nur Stellung CHEF vorhanden
3 = ABRECHNUNG und CHEF vorhanden

UHR - PROGRAMMIERUNG 7 Steps

1.) UHR vorhanden

- 0 = keine UHR Bei ALLEN Ausdrucken wird KEIN Datum und Uhrzeit Gedruckt
- 1 = im System ist eine Uhr MM58274 vorhanden
- 2 = im System ist eine Uhr MM58174 vorhanden
- 3 = im System ist eine SEIKO Uhr 74421 vorhanden

2.) JAHR

- Eingabe des Jahres 0-9999
- Die Berechnung des Schaltjahres erfolgt automatisch

3.) MONAT Eingabe des MONATS 1-12

4.) TAG Eingabe des Tages 1-31

5.) Wochentag

- Eingabe des Wochentags ASCII
- ACHTUNG** Steptaste funktioniert hier nicht (Buchstabe E)
- Weitergehen mit CR - Taste

MO = Montag M = 0, O = Shift 8

DI = Dienstag

.

.

.

SO = Sonntag

6.) Stunde Eingabe der Stunde 0-23

7.) Minute Eingabe der Minute 0-59

- Durch drücken der Taste CR wird die UHR mit diesen Werten neu programmiert und beginnt bei Sekunde 0

ASCII - Eingabe (Buchstaben- Eingabe über Folientastatur)

Jede Taste des Tastenfeldes ist 4 fach belegt.

1. obere Buchstabenreihe A-M
2. untere Buchstaben N-Z
3. Ziffern u. Zeichen 0-9, Blank, # / *
4. SONDERFUNKTIONEN CTRL-C, CTRL-D, BACK-SPACE !&+%-()

1. TASTENBELEGUNG:

A	B	C	D	E
F	G	H	I	Shift
J	K	L	M	CR

2. TASTENBELEGUNG:

Drücke die Taste Shift: Am Display erscheint '_'
Shift-Taste loslassen und eine der Tasten drücken

N	O	P	Q	R
S	T	U	V	Clear
W	X	Y	Z	CR

3. TASTENBELEGUNG:

Drücke die Taste Shift: Am Display erscheint '_'
Halte die Shift-Taste und drücke GLEICHZEITIG die Taste STEP
dazu.
Am Display erscheint: '^'
BEIDE Tasten loslassen und eine der Tasten drücken

7	8	9	/	Space
4	5	6	*	#
1	2	3	0	CR

4. TASTENBELEGUNG:

Drücke die Taste Shift: Am Display erscheint ' _'
Halte die Shift-Taste und drücke GLEICHZEITIG eine der Tasten

!	Bs	C-C	C-D	Sh-S
&				
+	%	-	(CR

Bei einfachem Tastendruck wird automatisch nur der obere Buchstabe (1.Zeichensatz) akzeptiert.
Um den unteren Buchstaben einer Taste eingeben zu können, muß zuvor die Taste 'A-M/N-Z' (SHIFT) gedrückt werden.
Dies wird am Display durch einen waagrechten Strich quittiert.
Nun kann EIN unterer Buchstabe (2.Zeichensatz) eingegeben werden.
Soll abermals ein unterer Buchstabe eingegeben werden, muß erneut zuvor die 'A-M/N-Z' Taste (SHIFT) gedrückt werden.

Sollen außer Buchstaben auch Ziffern und Sonderzeichen eingegeben werden, ist folgende Vorgangsweise nötig:

Drücken der SHIFT - Taste und **GEDRÜCKT HALTEN !!**
Es erscheint der waagrechte Strich.
ZUSÄTZLICH die 'STEP' Taste drücken.
Am Display erscheint nun der Pfeil nach oben ^.

Jetzt kann ein Zeichen des 3.Zeichensatzes (Ziffer oder Sonderzeichen) eingegeben werden.

Beispiel: Texteingabe

Unter 'PRODUKT - TEXT' soll das Getränk 11 den Namen '1/8 WEISS' erhalten.

1. Im HAUPTMENUE mit STEP bis PRODUKTPROG gehen.
2. Taste CR drücken
3. Mit STEP bis PRODUKT - TEXT gehen.
4. Getränkenummer 11 eingeben oder Getränketaste drücken
5. CR- Taste drücken.

Am Display erscheint ' 11 Prtxt 11'.

Wir wollen an dieser Stelle '1/8 WEISS' abspeichern.

Drücken der	Taste SHIFT	am Display rechts	' 11Prtxt	_'
	+ STEP		' 11Prtxt	^'
	Taste 1		' 11Prtxt	1'
	Taste SHIFT		' 11Prtxt	1_'
	+ STEP		' 11Prtxt	1^'
	Taste DRUCK		' 11Prtxt	1/'
	Taste SHIFT		' 11Prtxt	1/_'
	+ STEP		' 11Prtxt	1/^'
	Taste 8		' 11Prtxt	1/8'
	Taste SHIFT		' 11Prtxt	1/8_'
	+ STEP		' 11Prtxt	1/8^'
	Taste STEP		' 11Prtxt	1/8 '
	Taste SHIFT		' 11Prtxt	1/8 _'
	Taste W		' 11Prtxt	1/8 W'
	Taste E		' 11Prtxt	1/8 WE'
	Taste I		' 11Prtxt	1/8 WEI'
	Taste SHIFT		' 11Prtxt	1/8 WEI_'
	Taste S		' 11Prtxt	1/8 WEIS'
	Taste SHIFT		' 11Prtxt	1/8 WEI_'
	Taste S		' 11Prtxt	1/8 WEIS'
	Taste CR		'PRODUKT - TEXT	11'

Die Eingabe ist beendet, das Getränk 11 heißt nun '1/8 WEISS'

Ein anderes Getränk kann nun angewählt, oder mit STEP weitergegangen werden.

Beispiel: PREISEINGABE

Unter 'PREIS PRG 1 ' soll dem Getränk 11 der Preis 20.50 zugeordnet werden:

1. Stellung ABRECHNUNG oder CHEF

2. STEP bis Produktprogramm

3. CR drücken

4. STEP bis PREIS-PRG 1

5. Zapftaste drücken oder

Getränkenummer eingeben: 11 und CR drücken
es erscheint 'PREIS PRG 1 11' am Display.
Drücken der 'CR'-Taste:
am Display erscheint zb. 'COLA 0.2 1.00 '.

6. Jetzt muß der neue Preis eingegeben werden:

Drücken der	Taste 2:	am Display rechts :	. 2
	Taste 0:	:	.20
	Taste 5:	:	2.05
	Taste 0:	:	20.50

Man erkennt, daß ein eingegebenes Zeichen durch die Eingabe des folgenden Zeichens nach links verschoben wird, wobei der Dezimalpunkt nicht verändert werden kann. (Siehe Anzahl der Kommastellen)

7. Durch drücken der 'CR'-Taste wird für das Getränk 11 der Preis 20.50 festgelegt und abgespeichert.
Es erscheint wieder 'PREIS PRG 1 11' am Display.

Durch Eingabe der Zahl 11 kann jetzt der alte Preis des Getränks 11 (20.50) geändert, durch Eingabe einer anderen Getränkenummer ein anderes Getränk ausgepreist, oder durch Betätigen der STEP-Taste zum nächsten Menüpunkt weitergegangen werden (in diesem Fall PREIS PRG 2).

LICHTLEITERVERBINDUNG

Mittels Lichtleiter werden alle Geräte des Systems (Zapfköpfe und BON-Terminals) verbunden.

Die Lichtleiterverbindung wird benötigt, um Abrechnungsdaten, Ausdrucke, Programmierungen und Zapf- bzw. Bonierdaten zu übertragen.

Die Initialisierung und Programmierung des Lichtleiters erfolgt hardwaremäßig über **DIP-Schalter** und softwaremäßig über ein Untermenue der SYSTEMPROGRAMMIERUNG.

1. Hardwaremäßige Einstellung der DIP-Schalter

Auf jeder Platine befindet sich ein Block von 8 DIP-Schaltern.

Jeder Platine muß eine Geräteadresse zugewiesen werden, die mittels DIP-Schalter (1-6) eingestellt wird:

Die Einstellung erfolgt in **binärer Zählweise**
Alle Dipschalter ON = 0;

Einstellung: siehe folgende Tabelle

DIP-SCHALTER

1	2	3	4	5	6	Adr
ON	ON	ON	ON	ON	ON	0
OFF	ON	ON	ON	ON	ON	1
ON	OFF	ON	ON	ON	ON	2
OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	3
ON	ON	OFF	ON	ON	ON	4
OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	5
ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	6
OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	7
ON	ON	ON	OFF	ON	ON	8
OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	9

Wir unterscheiden zwei Gruppen von Geräten:

Gruppe 0: BON-Term
Gruppe 1: ZAPFKOPF

Die Geräteadressen müssen FÜR JEDE GRUPPE von 0 in aufsteigender Reihenfolge vergeben werden !!!

Kontrolle der Geräteadresse

- 1.) Alle Kellnerschlüssel abziehen !
- 2.) Betriebsartenschloß auf Stellung CHEF
- 3.) Gerät aus- und wieder einschalten.

Am Disolay erscheint: z.B. '**Gruppe 1 Gerät 0**'

Bestimmung des Masters

Im Lichtleiternetzwerk ist es notwendig, daß ein Gerät die Überwachung und Koordination der Lichtleiterverbindung durchführt.
Dieses Gerät wird **MASTER** genannt.

Es darf nur EIN EINZIGES GERÄT im ganzen Netzwerk als MASTER definiert werden !!!

Der MASTER wird durch Umschalten des **DIP-Schalters 7=OFF** bestimmt.

Es ist egal welches Gerät (Zapfkopf oder BON-Terminal) dafür verwendet wird.

2. Softwaremäßige Configuration

- 1.) Die Lichtleiterverbindung muß in jedem Gerät erlaubt sein.
- 2.) Dem MASTER muß mitgeteilt werden, wieviele ZK und BON-TERM im System vorhanden sind:

Schlüsselstellung **ABRECHNUNG** oder **CHEF**

STEP bis am Display '**SYSTEMPROGRAMMIERUNG**' erscheint.

CR

STEP bis am Display '**NETZWERK Progr**'

CR

STEP bis am Display '**NETZWERK ENABLE**'

1 --> CR = erlaubt

0 --> CR = gesperrt

AUSNAHME: Eingabe der Gruppe

1 = BON-TERM

2 = Zapfkopf

Nur beim MASTER muß für alle 4 Gruppen die Anzahl der Geräte eingegeben werden:
(Anzahl=Master + Slaves)

1 -> CR für BON-TERM

Eingabe 2 (wenn 2 BON-TERM vorhanden sind)

CR

nächste Gruppe anwählen:

2 -> CR für Zapfkopf

Eingabe 3 (wenn 3 Zapfköpfe vorhanden sind)

CR

Gruppe 3 und 4 sind erst für spätere Verwendung vorbereitet und müssen daher auf 0 gestellt werden.

Nach Einschalten aller ZK und BON-TERM muß am Display des MASTERS folgende Meldung erscheinen: **MASTER: 0 0**

an den restlichen Geräten:

BON-TERM: 0 1

ZK : 1 0

ZK : 1 1

ZK : 1 2

Lichtleiterfehler:

Die Grüne LED am Lichtleiterinterface muß flimmern, dann ist die Lichtleiterverbindung in Ordnung.

Läuft der Lichtleiter NICHT (grüne LED leuchtet entweder konstant oder gar nicht), so ist die wahrscheinlichste Ursache eine Unterbrechung des Lichtleiters. Es sind alle Stecker und Lichtleiterverbindungen zu prüfen!

SLAVE Anzahl ???

Es wurde nicht für alle Gruppen die richtige Anzahl der Geräte eingegeben.

UnterbrL

- 1.) Lichtleiterverbindungen überprüfen !
- 2.) Anzahl der Geräte am Master prüfen !
- 3.) Prüfen ob alle Geräte eingeschaltet sind !
- 4.) Prüfen aller Geräteadressen !

AnzahlEr

Die Lichtleiterverbindung funktioniert, es können jedoch nicht alle Programmierten Geräte adressiert werden.

- 1.) Anzahl der Geräte am Master prüfen !
- 2.) Einstellungen der DIP-Schalter prüfen !

Inierr

Diese Fehlermeldung ist meist eine Folge der vorangegangenen Fehlermeldungen und auf einen kurzen Ausfall oder einer Unterbrechung des Lichtleiters zurückzuführen.

To Err 1

CMD-Err

Diese Fehlermeldungen sind meist die Folge einer kurzfristigen Störung des Lichtleiters.

UNIT - Programmierung

Als UNIT wird die Beschreibung eines Druckers (Druckerausgang) bezeichnet.
Diese umfaßt die Knoten- Gruppen- und Outputnummern, an die der Drucker angeschlossen ist.

BEISPIEL:

Küchendrucker = UNIT 4

Der Drucker befindet sich: BON-Term **Gruppe 0 Gerät 1**
ist ein **STAR DP8340** und soll im Einzelbon-MODE arbeiten.

Programmierung: **SYSTEMPROG** STEP bis **UNIT-Progr.**

Eingabe der UNIT Nummer -> 4

CR	' 4UNIT Enable 1'	Eingabe 1 CR
STEP	' 4UNIT Knoten 1'	Eingabe 1 CR
STEP	' 4UNIT Gruppe 0'	Eingabe 0 CR Gruppe 0 = BON-Term
STEP	' 4UNIT Output 2'	Eingabe 2 CR z.B. 2.Serielle
STEP	' 4BON-MODE 3'	Eingabe 3 CR Einzelbon
STEP	' 4Drucker TYPE 4'	Eingabe 4 CR STAR DP 8340
STEP	'EXIT Menue '	

Die UNIT-Programmierung muß für jede verwendete UNIT in allen ZAPFKÖPFEN und BON-TERMINALS gleichartig programmiert werden.

UNIT Output:

Ist nur auf dem Zapfkopf bzw. BON-Terminal zu programmieren, in dem sich der OUTPUT tatsächlich befindet.

Als OUTPUT bezeichnet man die serielle Schnittstelle (Stecker), an welche ein Drucker, PC oder Kassa angeschlossen werden kann.

In jedem BON-TERMINAL befinden sich 5 (1-5) serielle Schnittstellen.

In jedem Zapfkopf 3 (1-3) serielle Schnittstellen

BON - MODE

- 0 = BON mit Gesamtsumme
- 1 = BON mit Gesamtsumme
- 2 = BON ohne Gesamtsumme
- 3 = Einzelbon: Für jede Zapfung/Bonierung wird ein eigener Bon gedruckt
- 4 = Kontrollbon Gesamt
- 5 = Kontrollbon Einzel
- 6 = Kontrollbon ZEILE

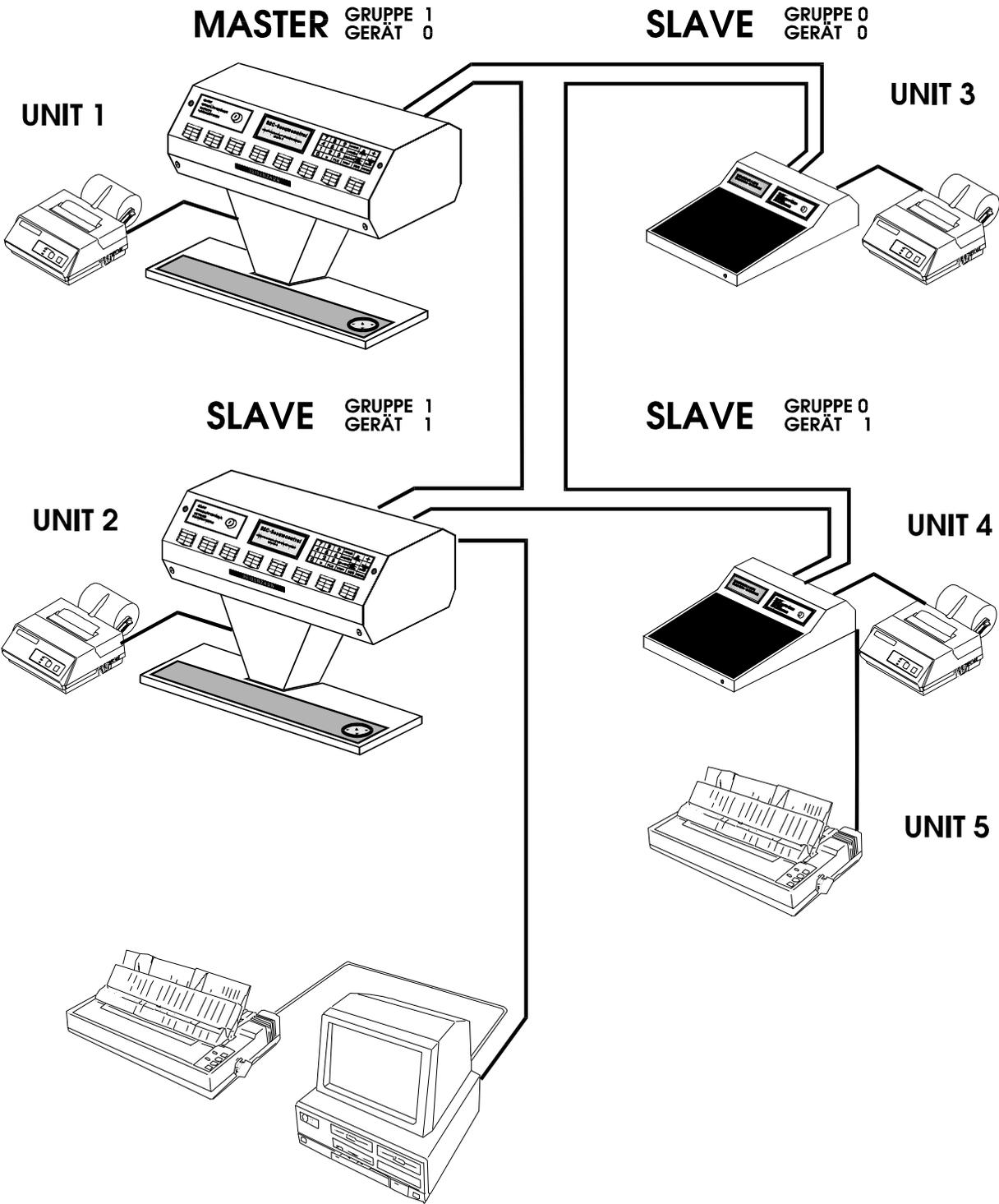
Drucker Type

- 0 = CITIZEN IDP 560
- 1 = EPSON FX
- 2 = Terminal
- 3 = CITIZEN CBM 720 (Cutter)
- 4 = STAR DP 8340
- 5 = EPSON BON (Cutter)
- 6 = EPSON TM-290 Flachbett Drucker

ACHTUNG !!

Wird eine Druckertype größer als 6 eingegeben, so führt das zu unkontrollierten Ausdrucken.

SCHAUBILD: Lichtleiter und UNIT Progr.



DIP-Schalter und Stecker

Dipschalter:

- SW1 SW1 - SW6 geben die Gerätenummer an.
SW2 Binäre codierung
SW3 Die Geräte müssen von 0 beginnend in
SW4 aufsteigender Reihenfolge nummeriert werden.
SW5 (0 - 63) maximal 64 Geräte pro Gruppe
SW6
- SW7 ON = Master
OFF = Slave
- SW8 ON = Prognose gilt
OFF = Alle Menüpunkte verfügbar

Tastendecodiertabelle für SESAM 2

Belegung auf Stecker J 36 (Multiplexleiste)

PIN:	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Strobe
1	1	2	4	3	17	18	20	19	33	34	36	35	1
2	7	5	6	8	23	21	22	24	39	37	38	40	2
3	12	11	9	10	28	27	25	26	44	43	41	42	3
4	14	16	15	13	30	32	31	29	46	48	47	45	4
5	49	50	52	51	65	66	68	67	81	82	84	83	5
6	55	53	54	56	71	69	70	72	87	85	86	88	6
7	60	59	57	58	76	75	73	74	92	91	89	90	7
8	62	64	63	61	78	80	79	77	94	96	95	93	8

Handbetrieb:

PIN:	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Strobe
Alle	1	5	9	13	17	21	25	29	33	37	41	45	kein

Handbetrieb Stecker

Pin	Taste	SESAM 2 Ventil	SESAM 3 Ventil
1	29		
2		1	1
3	25		
4		2	2
5	21		
6		3	3
7	17		
8		4	4
9	1		
10		5	5
11	5		
12		6	6
13	9		
14		7	7
15	13		
16		8	8
17	33		
18		9	9
19	37		
20		10	10
21	41		
22		11	11
23	45		
24		12	12
25			17
26		13	13
27			18
28		14	14
29			19
30		15	15
31			20
32		16	16
33			21
34			22
35			23
36			24

Kellnerschlösser:

Schloß 1 und Schloß 2 aktivieren je 1 Freigaberelais
Schloß 3 und Schloß 4 kein Freigaberelais

4 Kellnerschlösser sind verfügbar:

Schloß 1 und 3 auf J 9
Schloß 2 und 4 auf J 18

Pin 1	D0	Schloß 1/2
Pin 2	D1	
Pin 3	D2	
Pin 4	D3	

Pin 5	D0	Schloß 3/4
Pin 6	D1	
Pin 7	D2	
Pin 8	D3	

Pin 9	GND	
Pin10	+5V	

Erweiterungsstecker

Pin 1	Strobe 1
Pin 2	Strobe 2
Pin 3	D 7
Pin 4	D 6
Pin 5	D 5
Pin 6	D 4
Pin 7	D 3
Pin 8	D 2
Pin 9	D 1
Pin 10	D 0
Pin 11	+5V
Pin 12	+5V
Pin 13	GND
Pin 14	GND

FEHLERMELDUNGEN

Drucker OFFLINE

Ursache:

- a) kein Papier im Drucker
- b) Drucker ist nicht online
- c) Drucker nicht eingeschaltet
- d) Lichtleiterfehler

Behebung:

- a) Papier einlegen
- b) Taste ON LINE am Drucker drücken
- c) Drucker einschalten
- d) siehe Lichtleiterfehler

Wurde ein Fehler behoben, verschwindet die Fehlermeldung
DRUCKER OFFLINE erst nach der nächsten Bonierung.

Auch wenn diese Fehlermeldung erscheint, kann weitergearbeitet werden, es wird jedoch kein BON ausgedruckt, solange der Drucker nicht arbeitet, doch werden alle BON's nachgedruckt.

Lichtleiterfehler

CMD-ERR
CMP-CMD
ERROR 0
To Err 1
To Err 2
Ad Err 1
AnzahlEr
UnterbrL
Rx over
Parity
Frame Er
Inierr

Behebung: Alle Geräte ausschalten
Dann zuerst alle Slaves und dann den Master einschalten

Nun muß am Display des Masters **'MASTER : 1 0'** erscheinen.
Kommen immer wieder Fehlermeldungen, dann muß der Techniker verständigt werden.

Programmierung mittels Bildschirmterminal

Zur einfacheren Programmierung und Dateneingabe wurde die Möglichkeit vorgesehen, ein Bildschirmterminal mit Keyboard mittels serieller Schnittstelle (RS 232) an die Anlage anzuschließen.

Dazu muß in der **OUTPUT-Programmierung** folgendes programmiert werden:

OUTPUT Enable	1
INPUT Enable	2
I/O Type	0

Die restlichen Eingabeparameter müssen mit denen des Bildschirmterminals übereinstimmen.

Das Keyboard wird zur ersten Zifferntastatur des Zapfkopfes parallel geschaltet.
Es gilt folgende Tastenbelegung:

Cursor Down	Steptaste
Cursor Up	Backstep-Taste (Druck)
ENTER/RETURN	CR-Taste
*	Abr.
^	SHIFT+STEP
CTRL + C	SHIFT + C
CTRL + D	SHIFT + D

Die Backspace Taste kann bei der ASCII-Eingabe entsprechend ihrer Funktion verwendet werden: SHIFT + B

Sonderfunktionen:

ESC, 3	Displayausgabe auf Bildschirm einschalten
ESC, 4	Displayausgabe auf Bildschirm ausschalten
ESC, 1	ZAPFBETRIEB
ESC, 2	CHEF