

B E D I E N U N G S A N L E I T U N G



Für

Getränkecomputer REIS.24.16. V.3.xx

S E S A M - C O N T R O L

Inhalt:

EINLEITUNG:	3
DRUCKER:	3
1. HANDBETRIEB	4
2. BETRIEB	5
2.1 Normaler Zapfbetrieb	5
Unterbrechen des Zapfvorganges:	5
Gezapfte Stückzahl ermitteln:	5
Betriebsabrechnung:	5
Kellnerausdruck:	5
2.2 Mengenprogrammierung	6
2.2.1 Grobeinstellung	6
2.2.2 Feineinstellung	6
3. ABRÉCHNUNG	7
PREISUMSCHALTUNG:	7
AUSDRUCK:	8
4. PROGRAMMIERUNG	9
Hauptmenue	10
MASTER- ZAPFKO Menue	11
Slavemenue 1	12
Slavemenue 2	12
Slavemenue 3	12
PORT MENUE 1	13
PORT Menue 2	13
PORT Menue 3	13
Uhrmenue 1	13
Erklärung der einzelnen Menüpunkte:	14
PREISPROG 1 ii = 1-36	14
PREISPROG 2 ii = 1-36	14
KELLNERSPERRE ii = 1-15	14
Kellnerpreis ii = 1-15	14
KELLNERNAME ii = 1-15	14
PROD-SPERRE ii = 1-24	14
ALKOHOLSTEUER ii = 1-10	15
PRODUKTSTEUER (Getränksteuer)	15
BEDIENGELD	15
MEHRWERTSTEUER	15
ZEITPROGR. ii = 1-24	15
SPARTENPROGR. ii = 1-36	15
SPARTENTEXT ii = 1-10	15
GETR - TEXT ii = 1-24	15
PREISGRU-TEXT ii = 1-12	15
GETRTAST PRO ii = 1-48	16
VENTIL PROG ii = 1-24	16
VENTIL2 PRO ii = 1-24	16
VOLUMETRIK ii = 1-24	16
Rädchen-TO max 25.5 sek	16
FOLGEGETRAENK ii = 1-24	17
TEILUNG xx = 1-23	17
Preissystem	17
UHR vorhanden	17
UHR Adresse	17
Terminal ena	18
TASTENZUORDNUNG:	18
Beispiel Preiseingabe:	19
ASCII - Eingabe (Buchstaben- Eingabe über Folientastatur)	20
Beispiel Texteingabe:	21
Zapftasten Nummer anzeigen:	22
Belegung der DIP - Schalter	23
BACKUP - Überspielen der Daten	24
PREISGRUPPENSAMMLER	25

DIP - Schalter PREISGRUPPENSAMMLER:.....	25
Einstellen der Geräteadresse:	25
Tastendecodiertabelle für SESAM 2	25
Kellnerschlösser:	26

EINLEITUNG:

Technische Daten:

24 Getränke
12 Preisgruppen
16 Ventile
12 Volumetrikeingänge
15 Kellner
1 Tagesspeicher löschar durch Geschäftsführer
1 Monatsspeicher löschar durch CHEF
2 Schlösser
2 Preise wahlweise Gesamtpreisumschaltung
Preiszuordnung Kellnerbezogen
10 Sparten

Bis zu 8 Getränkecomputer im MASTER - SLAVE Betrieb
die Verbindung erfolgt über Lichtleiter und ist somit
STÖRUNGSUNABHÄNGIG

An JEDEM Computer können bis zu 4 Preisgruppensammler
über KOAX angeschlossen werden

DRUCKER:

Ausdruck: Spartenweise Kellnerbezogen
Tagesausdruck
Monatsausdruck
Detailausdruck Kellnerbezogen
Tagesbezogen
Monatsbezogen
PROGRAMMIERUNG

4 BETRIEBSARTEN

Der Getränkecomputer REIS.24.26.V.3 kennt 4 Betriebsarten:

1. HANDBETRIEB
2. BETRIEB
3. ABRECHNUNG
4. PROGRAMMIERUNG

1. HANDBETRIEB

Sollte aus einem wie immer gearteten Grund der Rechner nicht mehr arbeiten und eine automatische Zapfung per Knopfdruck mit Registrierung nicht mehr möglich sein, so kann man in Handstellung Ventile direkt über die Tastatur zu aktivieren. Voraussetzung dafür ist, daß noch eine Spannungsversorgung vorhanden ist. Es kann somit ein Notbetrieb durchgeführt werden.

FUNKTION:

1. Wahlschalter auf Stellung HANDBETRIEB Am Display erscheint HANDBETRIEB
2. U- Schlüssel (Einstellschlüssel) in das Kellnerschloß stecken.
3. Betätigen der Zapftaste

ACHTUNG: In Stellung HANDBETRIEB hat nur die LINKE OBERE Zapftaste jedes Zapftastensfeldes die richtige Ventilzuordnung.

4. Zapftaste solange gedrückt lassen, bis gewünschte Menge gezapft wurde.

Die derart gezapften Getränke werden auf Kellner 15 (EINSTELL) registriert. Jedoch NICHT im Tages- Monatsspeicher.

Die Ventilzuordnung ist durch den Adapterstecker J35 vorgegeben !

2. B E T R I E B

2.1 Normaler Zapfbetrieb

FUNKTION:

1. Kellnerschlüssel in Kellnerschloß stecken.
Am Display erscheint der Kellnername und der Hinweis, ob auf Preis 1 oder Preis 2 gezapft wird. Ist der Kellner gesperrt, erscheint am Display **'Kellner gesperrt'**.
In diesem Fall kann nichts gezapft werden.
2. Nach Ablauf von ca. 2 Sekunden wird das zuletzt gezapfte Getränk mit Stückzahl und Name angezeigt.
3. Nach Ablauf weiterer 2 Sekunden erscheint **'PRODUKT WAHL'** am Display.
4. Getränke- Taste drücken. Am Display erscheinen Getränke-Name und Stückzahl.
5. Nach Loslassen der Zapftaste beginnt der Zapfvorgang.
6. Weiteres Getränk zapfen oder Kellnerschlüssel abziehen.

ACHTUNG: Kellnerschlüssel NIE stecken lassen wenn nicht gezapft wird

Unterbrechen des Zapfvorganges:

Während das Getränk aus dem Ventil läuft erneut Zapftaste drücken. Der Zapfvorgang wird bis zum Loslassen der Zapftaste unterbrochen.

Gezapfte Stückzahl ermitteln:

1. Kellnerschlüssel abziehen
2. Getränketaste drücken
3. Kellnerschlüssel einstecken
4. Warten bis Stückzahl am Display erscheint

Betriebsabrechnung:

1. Kellnerschlüssel in Schloß 1 stecken.
2. Taste **'ABR.'** drücken.
Am Display erscheint 'TOT P1 xxxxxx.xx' für Preis 1 oder 'TOT P2 xxxxxx.xx' für Preis 2.
3. Kellnerschlüssel abziehen.

Kellnerausdruck:

1. Kellnerschlüssel in Schloß 1 stecken.
2. Taste **'DRUCK'** drücken. Am Display erscheint **'Ich drucke !'**.
3. Kellnerschlüssel abziehen.
4. Warten auf Ausdruck.

2.2 Mengenprogrammierung

Die Mengenprogrammierung funktioniert sowohl für Zeitsteuerung als auch für Volumetriksteuerung.

2.2.1 Grobeinstellung

1. Kellnerschlüssel abziehen.
2. Anwählen des gewünschten Getränks durch Drücken der entsprechenden Getränketaste.
3. Einstellschlüssel (U-Schlüssel) in das Kellnerschloß stecken.
4. Getränketaste drücken (halten) und solange zapfen bis die gewünschte Menge erreicht ist.
5. Einstellschlüssel abziehen. Dadurch wird die Getränkmenge gespeichert.

2.2.2 Feineinstellung

Punkte 1 bis 3 wie bei Grobeinstellung

Taste '1' Getränkmenge wird um eine Einheit erhöht.

Taste '3' Getränkmenge wird um eine Einheit verringert.

Eine Einheit entspricht bei Zeitsteuerung 0.1 Sekunden, bei Volumetriksteuerung einem Impuls des Volumenzählers.

Einstellschlüssel abziehen.

3. A B R E C H N U N G

FUNKTION:

1. Schlüssel auf 'ABRECHNUNG' stellen.
2. Kellnerschlüssel in das Schloß 1 stecken. Der Kellnername erscheint im Display.
3. Taste '**ABR.**' drücken.

Ist kein Kellnerschlüssel in Schloß 1, erscheint '**Tagesabr (CR)**' am Display. Soll die Tagessumme berechnet werden, ist die **CR - Taste** zu drücken, ansonsten eine Kellnernummer einzugeben oder ein Kellnerschlüssel in Schloß 1 zu stecken.

Am Display erscheint '**Ich rechne**' und darauffolgend TOT P1xxxxxx.xx die Totalsumme für Preis 1.

4. Drücken der **STEP - Taste** am Display erscheint '**LOESCH J/N (1/3)**'.

Taste '1' Die Summen des Kellners oder des Tagesspeichers werden gelöscht.

ACHTUNG: Es wird IMMER Preis 1 UND Preis 2 gelöscht.

Taste '3' Es wird nichts gelöscht am Display erscheint '**ABRECHNUNG**'.

STEP - Taste: am Display erscheint die erste Spartensumme. Durch wiederholtes Drücken der Steptaste können nun alle 10 Spartensummen aufgerufen werden.

Dannach kommt 'TOT P2xxxxxx.xx' die Totalsumme über alle Sparten Preis 2.

STEP - Taste: Step - Löschvorgang analog zu Preis 1.

PREISUMSCHALTUNG:

Preisumschaltung funktioniert nur bei PREISSYSTEM 00

1. Schlüssel auf Stellung '**ABRECHNUNG**' bringen.
2. **SHIFT - Taste (A-N/M-Z)** drücken und **GLEICHZEITIG STEP - Taste** drücken. Am Display erscheint PREIS 1 oder PREIS 2 Der Computer arbeitet nun auf dem Preis welcher am Display aufscheint.

Neuerliches Drücken der SHIFT+STEP - Tasten schaltet wiederum auf den anderen Preis um.

AUSDRUCK:

1. Schlüssel auf Stellung '**ABRECHNUNG**' bringen.
2. Taste **DRUCK** drücken am DISPLAY erscheint '**DRUCKMENUE (Step)**'.
3. So oft Steptaste drücken bis gewünschter Menüepunkt erscheint.
4. **CR- Taste** drücken.
5. Warten bis Druck fertig.
6. Kellnerschlüssel abziehen (falls vorhanden).

Folgender Ausdruck kann realisiert werden:

KELLNER-DETAIL Kellnerschlüssel einstecken
TAG - DETAIL
MONAT - DETAIL
KELLNER SPARTEN Kellnerschlüssel einstecken
TAG - SPARTEN
MONAT - SPARTEN
PROGRAMMIERUNG
Quit Dient zum verlassen des Druckmenues

4. P R O G R A M M I E R U N G

Durch Drehen des Schlüsselschalters in Stellung '**CHEF**' wird die Anlage in den Programmiermodus gebracht.

Am Display erscheint '**CHEF** '.

Sie befinden sich nun im Hauptmenue.

Durch Drücken der '**STEP - Taste**' können Sie je nach Anlage bis zu 6 Menüpunkte anwählen.

Wenn **KEINE** Slave- Prozessoren vorhanden sind, werden die Menüpunkte **MASTER - Progr.** und **SLAVE - Progr.** durch den Menüpunkt **ZAPFKO - Progr.** ersetzt.

Die Menüpunkte

UHR - Progr. und **Portionierer PRG** können nur dann angewählt werden, wenn **PREISGRUPPENSAMMLER** und **UHR** vorhanden sind.

Wenn Sie nach Erreichen des letzten Menüpunktes erneut die '**STEP - Taste**' drücken, beginnen Sie wieder beim ersten Menüpunkt.
Ebenso wenn Sie statt '**Shift + Step**' (Shift = A-M/N-Z Taste) nur 'STEP' drücken.

Die Taste '**DRUCK**' kann als '**Back- Step**' verwendet werden.
Sie können das Menue dadurch auch rückwärts steppen.

ACHTUNG !! 'Back- Step' IST NUR IN STELLUNG 'CHEF' MÖGLICH

Der Aufruf des gewählten Menüpunktes erfolgt durch drücken der Taste '**CR**'.

Hauptmenue

CHEF

MON - Abrechnung -- CR -->

Abrechnungsmenue

Tag-Kellner Abr. -- CR -->

Abrechnungsmenue

MASTER - Progr. -- CR -->

MASTER- ZAPFKO Menue

SLAVE - Progr. -- CR -->

Slavemenue 1

UHR - Progr. -- CR -->

Uhrmenue 1

Shift + Step

Portionierer PRG -- CR -->

PORT Menue 1

MASTER- ZAPFKO Menue

PREISPROG 1 ii -- CR --> ii GE-PR 1 xx.xx
PREISPROG 2 ii -- CR --> ii GE-PR 2 xx.xx
KELLNERSPERRE ii -- CR --> ii KE-Sperre xx
Kellnerpreis ii -- CR --> ii Ke- Preis xx
KELLNERNAME ii -- CR --> ii KeltxAAAAAAAAA
PROD-SPERRE ii -- CR --> ii PR-Sperre xx
EXIT Menue -- CR --> HAUPTMENUE

Shift + Step

ALKOHOLSTEUER ii -- CR --> ii ALK.Steuxx.xx
PRODUKTSTEUER ii -- CR --> ii PROD.Stexx.xx
BEDIENGELD ii -- CR --> ii Bediengexx.xx
MEHRWERTSTEUER -- CR --> ii MWST xx.xx

Shift + Step

ZEITPROGR. ii -- CR --> ii GE-ZT xxxxx.x
SPARTENPROGR. ii -- CR --> ii GE-Sparte xx
SPARTENTEXT ii -- CR --> ii SpatxAAAAAAAAA
GETR - TEXT ii -- CR --> ii Getx:AAAAAAAAA
PREISGRU-TEXT ii -- CR --> ii PretxAAAAAAAAA
GETRTAST PRO ii -- CR --> ii TASTE Getr xx
VENTIL PROG ii -- CR --> ii GE-VENTIL xx
VENTIL2 PRO ii -- CR --> ii GE-VENTIL2 xx
VOLUMETRIK ii -- CR --> ii GE-VOLU xx
Rädchen-TOxx.x
FOLGEGETRAENK ii -- CR --> ii GE-NACHF xx

TEILUNG: xx

Preissystem xx

UHR vorhanden xx

UHR Adresse xx

Terminal ena xx

Shift + Step

Defaultwerte

Slavemenu 1

SLAVE Nummer: xx-- CR --> Slavemenu 2
EXIT Menue -- CR --> **Hauptmenue**

Slavemenu 2

PRG Aendern -- CR --> Slavemenu 3
PRG letzte Eing. -- CR --> Slavemenu 3
PRG wie Master -- CR --> Slavemenu 3
EXIT Menue -- CR --> **Slavemenu 1**

Shift + Step

DEFAULT Werte -- CR --> Slavemenu 3

Slavemenu 3

PREISPROG 1 ii -- CR --> ii GE-PR 1 xx.xx
PREISPROG 2 ii -- CR --> ii GE-PR 2 xx.xx
KELLNERSPERRE ii -- CR --> ii KE-Sperre xx
PROD-SPERRE ii -- CR --> ii PR-Sperre xx
BEDIENGELD ii -- CR --> ii Bediengexx.xx
Progr. Senden -- CR --> Slavemenu 1
EXIT Menue -- CR --> **Slavemenu 2**

Shift + Step

ZEITPROGR. ii -- CR --> ii GE-ZT xxxxx.x
SPARTENPROGR. ii -- CR --> ii GE-Sparte xx
GETR - TEXT ii -- CR --> ii Getx:AAAAAAAAA
PREISGRU-TEXT ii -- CR --> ii PretxAAAAAAAAA
GETRTAST PRO ii -- CR --> ii TASTE Getr xx
VENTIL PROG ii -- CR --> ii GE-VENTIL xx
VENTIL2 PRO ii -- CR --> ii GE-VENTIL2 xx
VOLUMETRIK ii -- CR --> ii GE-VOLU xx
Rädchen-TOxx.x
FOLGEGETRAENK ii -- CR --> ii GE-NACHF xx
TEILUNG: xx

PORT MENUE 1

Portionierer: xx -- CR --> PORT Menu 2
EXIT Menue -- CR --> **HAUPTMENUE**

PORT Menue 2

PRG Aendern -- CR --> PORT Menue 3
PRG letzte Eing. -- CR --> PORT Menue 3
EXIT Menue -- CR --> **PORT Menue 1**

Shift + Step

DEFAULT Werte -- CR --> PORT Menue 3

PORT Menue 3

GETRTAST PRO ii -- CR --> ii TASTE Getr xx
KELLNERSPERRE ii -- CR --> ii KE-Sperre xx
Progr. Senden -- CR --> PORT Menue 1
EXIT Menue -- CR --> **PORT Menue 2**

Uhrmenue 1

JAHRxxxx
MONAT xx
TAG xx
STUNDExx
MINUTExx -- CR --> **HAUPTMENUE**
EXIT Menue -- CR --> **HAUPTMENUE**

Erklärung der einzelnen Menüpunkte:

PREISPROG 1 ii = 1-36

Programmierung der Getränke & Preisgruppen Preise PREIS 1.

Eingabe der Getränkenummer 1-24

Eingabe der Preisgruppe 25-36 = Preisgruppe 1-12

CR - Taste --> Eingabe des Preises max. Wert 99.99

CR - Taste -->

PREISPROG 2 ii = 1-36

Eingabe wie Preisprog 1 jedoch PREIS 2.

KELLNERSPERRE ii = 1-15

Kellernummer eingeben 1-15

CR - Taste --> 00 = Kellner FREI

01 = Kellner GESPERRT

CR - Taste -->

Kellnerpreis ii = 1-15

ACHTUNG !! Kellnerpreis ist nur dann Wirksam,
wenn Preissystem = 01 eingestellt ist.

Kellernummer eingeben 1-15

CR - Taste --> 00 = Kellner arbeitet auf PREIS 1

01 = Kellner arbeitet auf PREIS 2

CR - Taste -->

KELLNERNAME ii = 1-15

Kellernummer eingeben 1-15

CR - Taste --> Kellnername eingeben 8 Buchstaben

Eingabe siehe ASCII - EINGABE

CR - Taste -->

PROD-SPERRE ii = 1-24

Getränkenummer eingeben 1-24

Preisgruppen können **NICHT** gesperrt werden !

CR - Taste --> 00 = Getränk FREI

01 = Getränk GESPERRT

CR - Taste -->

ALKOHOLSTEUER ii = 1-10

PRODUKTSTEUER (Getränkesteuer)

BEDIENGELD

MEHRWERTSTEUER

Spartennummer eingeben 1-10

CR - Taste --> Eingabe der Steuer max. Wert 99.99 %

CR - Taste -->

ZEITPROGR. ii = 1-24

Getränkenummer eingeben 1-24

CR - Taste --> Zapfzeit eingeben max. Wert 99999.9 sek.

CR - Taste -->

Zapfzeit wird vorwiegend mit dem EINSTELL- Schlüssel (Kellner 15) bestimmt und verändert (siehe BETRIEB).

SPARTENPROGR. ii = 1-36

Spartenzuordnung: Jedes Getränk- Preisgruppe kann einer Sparte 0-10 zugeordnet werden.

Eingabe der Getränkenummer 1-24

Eingabe der Preisgruppe 25-36 = Preisgruppe 1-12

CR - Taste --> Eingabe der Sparte 0-10

CR - Taste -->

SPARTENTEXT ii = 1-10

Spartennummer eingeben 1-10

CR - Taste --> Spartentext eingeben 8 Buchstaben

Eingabe siehe ASCII - EINGABE

CR - Taste -->

GETR - TEXT ii = 1-24

Getränkenummer eingeben 1-24

CR - Taste --> Getränketext eingeben 8 Buchstaben

Eingabe siehe ASCII - EINGABE

CR - Taste -->

PREISGRU-TEXT ii = 1-12

Preisgruppennummer eingeben 1-12

CR - Taste --> Preisgruppentext eingeben 8 Buchstaben

Eingabe siehe ASCII - EINGABE

CR - Taste -->

GETRTAST PRO ii = 1-48

Jeder der 48 Tasten kann ein Getränk zugeordnet werden.
Nur Getränkenummern (1-24) **KEINE Preisgruppen.**

Eingabe der Tastennummer 1-48

CR - Taste --> Eingabe der Getränkenummer 1-24
Eingabe 0 = Taste gesperrt

CR - Taste -->

VENTIL PROG ii = 1-24

Eingabe der Getränkenummer 1-24

CR - Taste --> Eingabe der Ventilnummer 0-16
Eingabe 0 = kein Ventil

CR - Taste -->

VENTIL2 PRO ii = 1-24

Eingabe der Getränkenummer 1-24

CR - Taste --> Eingabe des 2. Ventiles 0-16
Eingabe 0 = kein Ventil

CR - Taste -->

Verwendung:

z.B. Bier 05	Ventil = 1, Ventil2 = 2 (Schaumventil)
Bier 03	Ventil = 1, Ventil2 = 2
Schaum	Ventil = 2, Ventil2 = 0 (kein 2.Ventil)

Bei Drücken einer 'Biertaste' wird GLEICHZEITIG Schaum gezapft.

VOLUMETRIK ii = 1-24

Eingabe der Getränkenummer 1-24

CR - Taste --> Eingabe: 1-12 (Volumetriekingang) Portionierung durch
Volumetrik

Eingabe: 0 = Portionierung durch Zeitsteuerung

CR - Taste -->

Rädchen-TO max 25.5 sek.

Timeout für Volumetriekingang.

Wenn nach Ablauf des Timeouts kein Impuls des Gebers eintrifft, wird am Display
'VOLUMTRIK DEFEKT' angezeigt.

Eingabe 0 bedeutet Timeout unendlich.

CR - Taste -->

FOLGEGETRAENK ii = 1-24

Eingabe der Getränkenummer 1-24

CR - Taste --> Eingabe des Folgegetränks 1-24

CR - Taste -->

TEILUNG xx = 1-23

Eingabe der Schloßteilung

CR - Taste -->

Die Teilung gibt an bis zu welchem Getränk auf Schloß 1 gezapft werden kann.
Die restlichen Getränke werden auf Schloß 2 gezapft.

Preissystem

Eingabe: 00 = Preissystem 1 bedeutet ALLE Kellner zapfen auf den GLEICHEN Preis (Preis 1 oder Preis 2).

Eingabe: 01 = Preissystem 2 bedeutet jeder Kellner kann individuell auf PREIS 1 oder PREIS 2 arbeiten.

CR - Taste -->

Die individuelle Preiseinstellung wird im Menüpunkt 'Kellnerpreis' eingestellt.

UHR vorhanden

Eingabe: 00 = keine UHR

Eingabe: 01 = im System ist eine Uhr vorhanden

CR - Taste -->

ACHTUNG !! Wenn KEIN Preisgruppensammler angeschlossen ist
und 'UHR vorhanden' = 01 so führt dies zu einer

FEHLFUNKTION des Prozessors.

UHR Adresse

Eingabe der Nummer des Preisgruppensammlers, welcher mit einer Echtzeituhr bestückt wurde.

CR - Taste -->

Angabe der UHR Adresse nur ist notwendig 'UHR vorhanden' = 01

Terminal ena

Eingabe: 00 = kein Bildschirmterminal

Eingabe: 01 = Bildschirmterminal angeschlossen

CR - Taste -->

Der Terminalbetrieb wird durch Drücken der Taste 'M' aktiviert.

Am Bildschirm erscheint ' **Monitor ON** '

TASTENZUORDNUNG:

<u>Terminal</u>	<u>Prozessor</u>
*	Abrechnung
/	Druck
LINE FEED	Step
^	SHIFT + STEP
RETURN	CR

Durch Drücken der Taste '**ESC**' wird der Terminalbetrieb ausgeschaltet.

Beispiel Preiseingabe:

Unter 'PREISPROG 1' soll dem Getränk 11 der Preis 20.50 zugeordnet werden:

	<u>Eingabe:</u>	<u>Display</u>
1.	Getränkenummer eingeben: 11	'PREISPROG 1 11'
	Drücken der 'CR'-Taste:	'11 ge-pr1 1.00 '
2.	Jetzt muss der neue Preis eingegeben werden:	
	Taste 2:	'11 ge-pr1 . 2 '
	Taste 0:	'11 ge-pr1 .20 '
	Taste 5:	'11 ge-pr1 2.05 '
	Taste 0:	'11 ge-pr1 20.50 '

Man erkennt, daß ein eingegebenes Zeichen durch die Eingabe des folgenden Zeichens nach links verschoben wird, wobei der Dezimalpunkt nicht verändert werden kann.

3. Durch Drücken der 'CR'-Taste wird für das Getränk 11 der Preis 20.50 festgelegt und abgespeichert.

Es erscheint wieder 'PREISPROG 1 01' am Display.

Durch Eingabe der Zahl 11 kann jetzt der alte Preis des Getränks 11 (20.50) geändert, durch Eingabe einer anderen Getränkenummer ein anderes Getränk ausgepreist, oder durch Betätigen der STEP-Taste zum nächsten Menüpunkt weitergegangen werden (in diesem Fall PREISPROG 2).

ASCII - Eingabe (Buchstaben- Eingabe über Folientastatur)

Jede Taste des Tastenfeldes ist 3 fach belegt.

1. obere Buchstabenreihe A-M
2. untere Buchstaben N-Z
3. Ziffern u. Zeichen 0-9, Blank, # / *

STEP = Blank (Leerzeichen)

DRUCK = /

ABR. = *

SHIFT = #

Bei einfachem Tastendruck wird automatisch nur der obere Buchstabe (1.Zeichensatz) akzeptiert.

Um den unteren Buchstaben einer Taste eingeben zu können, muß zuvor die Taste '**A-M/N-Z**' (**SHIFT**) gedrückt werden. Dies wird am Display durch einen waagrechten Strich quittiert. Nun kann **EIN** unterer Buchstabe (2.Zeichensatz) eingegeben werden. Soll abermals ein unterer Buchstabe eingegeben werden, muß erneut zuvor die 'A-M/N-Z' Taste (SHIFT) gedrückt werden.

Sollen außer Buchstaben auch Ziffern und Sonderzeichen eingegeben werden, ist folgende Vorgangsweise nötig:

Drücken der **SHIFT - Taste** und **GEDRÜCKT HALTEN !!**

Es erscheint der waagrechte Strich.

ZUSÄTZLICH die '**STEP**' Taste drücken.

Am Display erscheint nun der Pfeil nach oben ^.

Jetzt kann ein Zeichen des 3.Zeichensatzes (Ziffer oder Sonderzeichen) eingegeben werden.

Beispiel Texteingabe:

Unter 'GETR - TEXT' soll das Getränk 11 den Namen '1/8 WEIS' erhalten.

1. Im MASTER-ZAPFKO Menue (oder Slavemenue 3) mit STEP bis **GETR - TEXT** gehen.
2. Getränkenummer 11 eingeben.
3. CR- Taste drücken.

Am Display erscheint '11 Getx:AAAAAAAA'. 'AAAAAAAA' steht für 8 beliebige ASCII - Zeichen z.B. 'BIER 05'.

Wir wollen an dieser Stelle '1/8 WEIS' abspeichern.

Drücken der Taste:

Taste SHIFT am Display rechts	11 Getx:	_
+STEP	11 Getx:	^
Taste 1	11 Getx:	1
Taste SHIFT	11 Getx:	1_
+STEP	11 Getx:	1^
Taste DRUCK	11 Getx:	1/
Taste SHIFT	11 Getx:	1/_
+STEP	11 Getx:	1/^
Taste 8	11 Getx:	1/8
Taste SHIFT	11 Getx:	1/8_
+STEP	11 Getx:	1/8^
Taste STEP	11 Getx:	1/8
Taste SHIFT	11 Getx:	1/8 _
Taste W	11 Getx:	1/8 W
Taste E	11 Getx:	1/8 WE
Taste I	11 Getx:	1/8 WEI
Taste SHIFT	11 Getx:	1/8 WEI_
Taste S	11 Getx:	1/8 WEIS
Taste CR	GETR - TEXT	01

Die Eingabe ist beendet, das Getränk 11 heißt nun '1/8 WEIS' Ein anderes Getränk kann nun angewählt, oder mit STEP weitergegangen werden.

Zapftasten Nummer anzeigen:

Funktion:

1. Schlüsselschalter stellung BETRIEB oder HANDBETRIEB
2. Prozessor ausschalten
3. CR - Taste drücken und GEDRÜCKT HALTEN
4. Prozessor einschalten
5. Zapftaste drücken
Am Display erscheint: Zapftaste: xx
6. Jetzt kann durch Drücken jede beliebige Zapftaste angezeigt werden.
7. Drücken der STEP - Taste beendet diesen Anzeigemodus.

Belegung der DIP - Schalter

DIP - SW 1: Backup dient zum Überspielen der Programmierung und Zapfdaten

DIP - SW 2: Nicht belegt

DIP - SW 3: Nicht belegt

DIP - SW 4: Nicht belegt

DIP - SW 5: Nicht belegt

DIP - SW 6: Nicht belegt

DIP - SW 7: MASTER - Koax

DIP - SW 8: MASTER - Lichtleiter

BACKUP - Überspielen der Daten

SOURCE: Prozessor **von** dem die Daten überspielt werden
DESTINATION: Prozessor **zu** dem die Daten überspielt werden

Funktion:

DESTINATION Prozessor:

1. Prozessor ausschalten
2. Alle DIP - Schalter auf 'OFF'
3. DIP - Schalter 1 (Backup) auf 'ON'
4. Schlüsselschalter auf Stellung 'CHEF'
5. SOURCE und DESTINATION Prozessor mit KOAX - Kabel verbinden
6. Prozessor einschalten

SOURCE - Prozessor:

1. Prozessor ausschalten
2. Alle DIP - Schalter auf 'OFF'
3. DIP - Schalter 7 (Master KOAX) auf 'ON'
4. Schlüsselschalter auf Stellung 'CHEF'
5. Prozessor einschalten Am Display erscheint '**Backup (CR)**'
6. CR - Taste drücken Am Display erscheint '**M -> SI Uebertr**'
7. Warten bis '**Uebertragung fertig**' am Display erscheint

BEIDE Prozessoren ausschalten und tauschen

PREISGRUPPENSAMMLER

Technische Daten:

24 Eingänge (jeder Eingang kann einem Getränk von 1-36 zugeordnet werden)

2 Schlösser

Echtzeituhr

KOAX - Verbindung zu 'SESAM'

DIP - Schalter PREISGRUPPENSAMMLER:

DIP - SW 1-3: Geräteadresse

DIP - SW 4: Nicht belegt

DIP - SW 5: Nicht belegt

DIP - SW 6: Nicht belegt

DIP - SW 7: Nicht belegt

DIP - SW 8: SESAM Enable IMMER auf ON

Einstellen der Geräteadresse:

Mögliche Geräteadressen: 1-7

Die Geräteadressen müssen immer aufsteigend vergeben werden und mit 1 beginnen.

SW-1 SW-2 SW-3 Adresse

OFF	OFF	OFF	0	NICHT ERLAUBT
ON	OFF	OFF	1	
OFF	ON	OFF	2	
ON	ON	OFF	3	
OFF	OFF	ON	4	
ON	OFF	ON	5	
OFF	ON	ON	6	
ON	ON	ON	7	

Tastendecodiertabelle für SESAM 2

Belegung auf Stecker J 36 (Multiplexleiste)

PIN:	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Strobe
1	1	2	4	3	17	18	20	19	33	34	36	35	1
2	7	5	6	8	23	21	22	24	39	37	38	40	2
3	12	11	9	10	28	27	25	26	44	43	41	42	3
4	14	16	15	13	30	32	31	29	46	48	47	45	4
5	49	50	52	51	65	66	68	67	81	82	84	83	5
6	55	53	54	56	71	69	70	72	87	85	86	88	6
7	60	59	57	58	76	75	73	74	92	91	89	90	7
8	62	64	63	61	78	80	79	77	94	96	95	93	8

Handbetrieb:

PIN:	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Strobe
Alle	1	5	9	13	17	21	25	29	33	37	41	45	kein

Kellnerschlösser:

Schloß 1 und Schloß 2 aktivieren je 1 Freigaberelais
Schloß 3 und Schloß 4 kein Freigaberelais

4 Kellnerschlösser sind verfügbar:

Schloß 1 und 3 auf J 9
Schloß 2 und 4 auf J 18

Pin 1	D0	Schloß 1/2
Pin 2	D1	
Pin 3	D2	
Pin 4	D3	

Pin 5	D0	Schloß 3/4
Pin 6	D1	
Pin 7	D2	
Pin 8	D3	

Pin 9	GND	
Pin10	+5V	