

B E D I E N U N G S A N L E I T U N G



Für

Getränkecomputer SESAM 2 Version 4.xx

Bonierterminal BON-TERM Version 4.xx

Inhalt:

EINLEITUNG:	3
Technische Daten: SESAM2	3
Technische Daten: BON-TERM	4
1. HANDBETRIEB	6
2. BETRIEB	7
2.1 Zapfbetrieb OHNE Tischnummerneingabe	7
2.2 Zapfbetrieb MIT Tischnummerneingabe	8
Bonieren eines Produktes:	9
Unterbrechen des Zapfvorganges:	10
1. Unterbrechen OHNE Pause-Enable	10
2. Unterbrechen MIT Pause-Enable	10
Gezapfte Stückzahl ermitteln:	10
Betriebsabrechnung:	10
Kellnerausdruck:	10
2.3 Mengenprogrammierung	11
2.3.1 Grobeinstellung	11
2.3.2 Feineinstellung	11
3. ABRECHNUNG oder CHEF	12
3.1. Tagesabrechnung - Monatsabrechnung	12
Stornierung von Produkten	13
Sparten AUSDRUCK:	14
Hauptmenue - Übersicht CHEF oder ABRECHNUNG	15
Erklärung der einzelnen Menüpunkte:	18
KELLNERPROG: 7 Steps	18
1.) KELLNERMODE ik = 1-15	18
2.) KELLNERPREIS ik = 1-15	18
3.) KELLNERNAME ik = 1-15	19
4.) Tischzwang ik = 1-15	19
5.) Kleinster Tisch REVIERUNTERGRENZE ik = 1-15	19
6.) Größter Tisch REVIEROBERGRENZE ik = 1-15	19
7.) Rechnung Enable ik = 1-15 zur Zeit NICHT verwendet	19
PRODUKTPROG: 13 Steps	20
1.) Lagerstand iip = 1-148	20
2.) PRODUKTMODE iip = 1-148	20
3.) PREISPRG 1 iip = 1-148	21
4.) PREISPRG 2 iip = 1-148	21
5.) Produktname iip = 1-148	21
6.) SPARTENZUORD iip = 1-148	22
7.) DRUCKERZUORD iip = 1-148	22
8.) VENTIL 1 PROG ig = 1-48	23
9.) VENTIL 2 PROG ig = 1-48	23
10.) VOLUMETRIK ig = 1-48	23
11.) Nachfolge ig = 1-48	24
12.) Zapf - Zeit ig = 1-48	24
13.) Zapf - Pause ig = 1-48	24
SPARTENPROGRAMMIERUNG 5 Steps	25
1.) Spartentext is = 1-20	25
2.) ALKOHOLSTEUER is = 1-20	25
3.) PRODUKTSTEUER (Getränkesteuer)	25
4.) BEDIENGELD	25
5.) MEHRWERTSTEUER	25

SYSTEMPROGRAMMIERUNG 14 Steps (4 Submenus)	26
1.) SYSTEMPREIS	26
2.) PREISSYSTEM	26
3.) Tastenzuordnung it = 1-96	26
4.) Kommastellen 0-4	26
5.) Drucker-Enable 0-1 (Submenue 2 Steps)	26
5.1) DRUCK - MODE 0-2	26
5.2) DRUCK - UNIT 0-8	26
6.) Betr-SPA DRUCK	27
7.) Guestcheck (Submenue 10 Steps)	27
7.1.) TISCHEINGABE	27
7.2.) TISCHZWANG	27
7.3.) PC - Tischanfrage	27
7.4.) ZAPFMSG - Senden	28
7.5.) ZAPFMSG - MODE	28
7.6.) ZAPFMSG - KNOTEN (0-63)	28
7.7.) ZAPFMSG - GRUPPE (0-3)	28
7.8.) IN/OUTPUT NR. (0-2)	28
7.9.) IN/OUTPUT MODE (0-4)	28
7.10.) CRC - MODE (0-2)	28
8.) Netzwerk Progr. (Submenue 2 Steps)	29
8.1.) Netzwerk ENA	29
8.2.) Anzahl/Gruppe	29
9.) UNIT - Prog (1-8) Submenue 5 Steps	30
9.1.) UNIT - Enable	30
9.2.) UNIT - KNOTEN (0-63)	30
9.3.) UNIT - GRUPPE (0-3)	30
9.4.) UNIT - OUTPUT (0-2)	30
9.5.) BON - MODE	30
10.) Output - Prog (Submenue 6 Steps)	31
10.1.) Output - Enable	31
10.2.) Input - Enable	31
10.3.) Bits 7/8	31
10.4.) Parity N/Y	31
10.5.) Parity E/O nur Wirksam wenn Parity = Y	31
10.6.) Fast/Slow F/S	31
11.) VOLUMETRIK Timeout (0-6553.5sec = 1h 49min 13.5sec)	32
12.) SCHLOSSTEILUNG	32
13.) Kellner Schlösser	32
14.) STORNOMODE	32
UHR - PROGRAMMIERUNG 7 Steps	33
1.) UHR vorhanden	33
2.) JAHR	33
3.) MONAT Eingabe des MONATS 1-12	33
4.) TAG Eingabe des Tages 1-31	33
5.) Wochentag	33
6.) Stunde Eingabe der Stunde 0-23	33
7.) Minute Eingabe der Minute 0-59	33
DEFAULTWERTE	34
MENUEZUORDNUNG	34
ZIFFERNEINGABE:	35
ASCII - Eingabe (Buchstaben- Eingabe über Folientastatur)	36
1. TASTENBELEGUNG:	36
2. TASTENBELEGUNG:	36
3. TASTENBELEGUNG:	36
4. TASTENBELEGUNG:	37
Beispiel:	38
Dipschalter:	39
Tastendecodiertabelle für SESAM 2	39
Kellnerschlösser:	40

EINLEITUNG:

Technische Daten: SESAM2

148 Produkte (PLUs) incl. 48 Portionen

15 Kellner

20 Sparten

96 Input-Tasten mit 148 Produkten frei programmierbar

Jede einzeln einem der 4 Schlösser zuordenbar.

16 Ventile

12 Volumetrikeingänge Jeder einzeln Zeitüberwacht

4 Kellnerschlösser

Tischnummerneingabe möglich. Über PC - abrechenbar

2 BON - Küchendrucker oder EPSON - Drucker

1 Tagesspeicher

1 Monatsspeicher

1 Lagerspeicher

1 Stornospeicher

1 Handbetriebspeicher

15 Kellner - Tagesspeicher

15 Kellner - Monatsspeicher

2 Preise wahlweise Gesamtpreisumschaltung
Preiszuordnung Kellnerbezogen

Technische Daten: BON-TERM

500 Produkte (PLUs)

15 Kellner

20 Sparten

150 Input-Tasten mit 500 Produkten frei programmierbar

Tischnummerneingabe möglich. Über PC - abrechenbar

4 BON - Küchendrucker oder EPSON - Drucker

1 Tagesspeicher

1 Monatsspeicher

1 Lagerspeicher

1 Stornospeicher

15 Kellner - Tagesspeicher

15 Kellner - Monatsspeicher

2 Preise wahlweise Gesamtpreisumschaltung
Preiszuordnung Kellnerbezogen

Über **LICHTLEITER** können mehrere Zapfköpfe und Bonierterminals zu einer Gesamteinheit verbunden werden.
Ebenso ist der Anschluß eines PC über RS 232 vorgesehen.

4 BETRIEBSARTEN

Der Getränkecomputer SESAM 2 V 4.00 kennt 4 Betriebsarten:

1. HANDBETRIEB
2. BETRIEB
3. ABRECHNUNG (Geschäftsführer)
4. CHEF

DRUCKER:

Ausdruck: **Spartenweise** Kellnerbezogen Tag
Kellnerbezogen Monat
Tag Gesamt
Monat Gesamt
Storno
Handbetrieb
Alle Kellner Tag
Alle Kellner Monat

Detailausdruck Kellnerbezogen Tag
Kellnerbezogen Monat
Tag Gesamt
Monat Gesamt
Storno
Handbetrieb

Lagerstand Detail
Lagerstand kleiner Minimum

PROGRAMMIERUNG

Diese Ausdrücke können sowohl auf einem Bon-Drucker als auch auf einem EPSON Drucker ausgegeben werden.

1. HANDBETRIEB

Sollte aus einem wie immer gearteten Grund der Rechner nicht mehr arbeiten und eine automatische Zapfung per Knopfdruck mit Registrierung nicht mehr möglich sein, so kann man in Handstellung Ventile direkt über die Tastatur aktivieren.

Voraussetzung dafür ist, daß noch eine Spannungsversorgung vorhanden ist.

Es kann somit ein Notbetrieb durchgeführt werden.

FUNKTION:

1. Wahlschalter auf Stellung HANDBETRIEB
Am Display erscheint HANDBETRIEB

2. Betätigen der Zapftaste

ACHTUNG: In Stellung HANDBETRIEB hat nur die LINKE OBERE Zapftaste jedes Zapftastefeldes die richtige Ventilzuordnung.

3. Zapftaste solange gedrückt lassen, bis gewünschte Menge gezapft wurde.

Die derart gezapften Getränke werden im Handbetriebsspeicher registriert. Jedoch NICHT im Tages- Monatspeicher.

Die Ventilzuordnung ist durch den Adapterstecker J35 vorgegeben !

2. B E T R I E B

ACHTUNG: Kellnerschlüssel NIE stecken lassen wenn nicht gezapft wird

2.1 Zapfbetrieb OHNE Tischnummerneingabe

FUNKTION:

1. Kellnerschlüssel in Kellnerschloß stecken.
Am Display erscheint der Kellnername und der Hinweis, ob auf Preis 1 oder Preis 2 gezapft wird.

Ist der Kellner gesperrt, erscheint am Display 'Kellner gesperrt'.
In diesem Fall kann nichts gezapft werden.
2. Nach Ablauf von ca. 2 Sekunden wird das zuletzt gezapfte Getränk mit Stückzahl und Name angezeigt.
3. Nach Ablauf weiterer 2 Sekunden erscheint 'GETR. WAHL ' am Display.
4. Getränke- Taste drücken.
Am Display erscheinen Getränke-Name und Stückzahl.
5. Nach Loslassen der Zapftaste beginnt der Zapfvorgang.
6. Weiteres Getränk zapfen/boniern oder Kellnerschlüssel abziehen.

2.2 Zapfbetrieb MIT Tischnummerneingabe

Die Tisch-Nummerneingabe ist NUR auf Schloß 1 möglich !

FUNKTION:

1. Kellnerschlüssel in Kellnerschloß stecken.
Am Display erscheint der Kellnername und der Hinweis, ob auf Preis 1 oder Preis 2 gezapft wird.

Ist der Kellner gesperrt, erscheint am Display 'Kellner gesperrt'.
In diesem Fall kann nichts gezapft werden.
2. Nach Ablauf von ca. 2 Sekunden wird das zuletzt gezapfte Getränk mit Stückzahl und Name angezeigt.
3. Nach Ablauf weiterer 2 Sekunden erscheint 'TISCH WAHL ' am Display.
4. Über die Zifferntastatur die Tischnummer eingeben und mit CR bestätigen.
Es erscheint 'GETR. WAHL ' am Display.
5. Getränke- Taste drücken.
Am Display erscheinen Getränke-Name und Stückzahl.
6. Nach Loslassen der Zapftaste beginnt der Zapfvorgang.
7. Weiteres Getränk zapfen/bonieren oder Kellnerschlüssel abziehen.

Bonieren eines Produktes:

Beginne wie bei Zapfung.

Wenn am Display 'GETR. WAHL ' erscheint;

1. Produktnummer über Zifferntastatur eingeben und mit CR bestätigen.
Am Display wird der Getränke name und 1 Stk angezeigt.

zb.: 'Fl. Cola Stk: 1'

Soll nur 1 Stk boniert werden CR - Taste drücken, oder
Stückzahl über Zifferntastatur eingeben und mit CR bestätigen.
Es erscheint 'GETR. WAHL ' am Display.

2. Weiteres Getränk zapfen/bonieren oder Kellnerschlüssel abziehen.

Unterbrechen des Zapfvorganges:

1. Unterbrechen OHNE Pause-Enable

Während das Getränk aus dem Ventil läuft erneut Zapftaste drücken.
Der Zapfvorgang wird bis zum Loslassen der Zapftaste unterbrochen.

2. Unterbrechen MIT Pause-Enable

Während das Getränk aus dem Ventil läuft erneut Zapftaste drücken.
Der Zapfvorgang wird unterbrochen bis:

- 2.1 Die Zapftaste erneut gedrückt wird oder
- 2.2 Der Kellnerschlüssel abgezogen wird.

Gezapfte Stückzahl ermitteln:

1. Kellnerschlüssel abziehen
2. Getränketaste drücken oder Produktnummer über Tastatur eingeben
3. Kellnerschlüssel einstecken
4. Warten bis Stückzahl am Display erscheint

Betriebsabrechnung:

1. Kellnerschlüssel in Schloß 1 stecken.
2. Taste 'ABR.' drücken.
Am Display erscheint 'SUMME: xxxxxx.xx'
3. Kellnerschlüssel abziehen.

Kellnerausdruck:

Kellner-Spartenausdruck muß enablt sein.

1. Kellnerschlüssel in Schloß 1 stecken.
2. Taste 'DRUCK' drücken. ---> Spartenausdruck (mit löschen = Mode 3,4)
Taste 'SHIFT+STEP' ---> Lagerausdruck (Mode 2,3,4)
Taste 'STEP' ---> Detailausdruck (Mode 4)
3. Kellnerschlüssel abziehen.
4. Warten auf Ausdruck.

2.3 Mengenprogrammierung

Die Mengenprogrammierung funktioniert sowohl für Zeitsteuerung als auch für Volumetriksteuerung.

2.3.1 Grobeinstellung

1. Kellnerschlüssel abziehen.
2. Anwählen des gewünschten Getränks durch Drücken der entsprechenden Getränketaste.
3. Einstellschlüssel in das Kellnerschloß 1 stecken.
Am Display erscheint der Produktname und die aktuelle Zapfzeit oder die Aufforderung eine Getränketaste zu drücken.
4. Getränketaste drücken um die Zeit zu erhalten.
5. Getränketaste nochmal drücken (halten) und solange zapfen bis die gewünschte Menge erreicht ist.
6. Durch drücken der Taste '2' auf der Zifferntastatur wird die neue Zeit angezeigt.
7. Einstellschlüssel abziehen. Dadurch wird die Getränkmenge gespeichert.

2.3.2 Feineinstellung

Punkte 1 bis 4 wie bei Grobeinstellung

Taste '1' Getränkmenge wird um eine Einheit erhöht.
Taste '3' Getränkmenge wird um eine Einheit verringert.
Eine Einheit entspricht bei Zeitsteuerung 0.1 Sekunden,
bei Volumetriksteuerung einem Impuls des Volumenzählers.

Einstellschlüssel abziehen.

3. A B R E C H N U N G oder C H E F

FUNKTION:

1. Abrechnung der Kellner
2. Stornierung von Produkten
3. Ausdruck
4. Programmierung

3.1. Tagesabrechnung - Monatsabrechnung

1. Schlüssel auf 'ABRECHNUNG' oder 'CHEF' stellen.
2. Kellnerschlüssel in das Schloß 1 stecken. Der Kellnername erscheint im Display.
3. Taste 'ABR.' drücken.

Ist kein Kellnerschlüssel in Schloß 1, erscheint:

'Tagesabr. (CR)' am Display. (Stellung 'ABRECHNUNG')

'Monatsabr.(CR)' am Display. (Stellung 'CHEF')

Soll die Tages- Monatssumme berechnet werden, ist die CR - Taste zu drücken, ansonsten eine Kellnernummer einzugeben oder ein Kellnerschlüssel in Schloß 1 zu stecken.

Am Display erscheint 'Ich rechne' und darauffolgend

'1 SUMMExxxxxx.xx' die Totalsumme für Preis 1.

4. Drücken der STEP - Taste
am Display erscheint 'LOESCH J/N (1/3)'.

Taste '1' Die Summen des Kellners oder des Tagesspeichers werden gelöscht.

ACHTUNG: Es wird IMMER Preis 1 UND Preis 2 gelöscht.

Taste '3' Es wird nichts gelöscht
am Display erscheint 'ABRECHNUNG'.

STEP - Taste

am Display erscheint die erste Spartensumme durch wiederholtes Drücken der Steptaste können nun alle 20 Spartensummen aufgerufen werden.

Dannach kommt '2 SUMMExxxxx.xx' die Totalsumme über alle Sparten Preis 2.

STEP - Taste

Step - Löschvorgang analog zu Preis 1.

BACK - STEP Taste (DRUCK - Taste)

Mit der BACK - STEP Taste können alle Punkte rückwärts

gestept werden.

SHIFT + STEP - Taste:

Umschaltung sofort zu '1 Summe' oder '2 Summe'

Stornierung von Produkten

1. Schlüssel auf 'ABRECHNUNG' oder 'CHEF' stellen.
2. Kellnerschlüssel in das Schloß 1 stecken.
Der Kellnername erscheint im Display.
3. Taste 'STEP' drücken.
Am Display erscheint 'STORNO NR.: 1'
4. Produktnummer eingeben (oder Zapftaste drücken)

Steckt KEIN Kellnerschlüssel so ist jetzt die Kellnernummer einzugeben oder ein Kellnerschlüssel einzustecken.
und nochmal die Produktnummer eingeben.

ansonsten erscheint am Display:

z.B. 'Fl. Cola - 1'
Produktname 1 Stück
soll nur 1 Stück storniert werden, so drücke die CR - Taste
ansonsten über die Zifferntastatur die Stornostückzahl eingeben
und mit der CR - Taste quittieren.

war die Stückzahl korrekt, so erscheint am Display wieder:
'STORNO NR.: 1'
jetzt kann ein weiteres Produkt fuer denselben Kellner
storniert werden.

War die Stückzahl zu groß, erscheint am Display ein Hinweis mit
der Frage ob trotzdem storniert werden soll:

'KEL NEGATIV 1/3'
'KEL-MON NEG 1/3'
'TAG NEGATIV 1/3'
'MON NEGATIV 1/3'

Taste: '1' storniere trotzdem der Inhalt dieses Speichers wird
auf Null gesetzt (negative Stückzahl ist nicht möglich)
Taste: '3' Stornierung abbuchen.

Sparten AUSDRUCK:

1. Schlüssel auf 'ABRECHNUNG' oder 'CHEF' stellen.
2. Kellnerschlüssel in das Schloß 1 stecken.
Der Kellnername erscheint im Display.
3. Taste 'DRUCK' drücken.

Ist kein Kellnerschlüssel in Schloß 1, erscheint:
'TAGESAUSDRUCK CR' am Display. (Stellung 'ABRECHNUNG')
'MONATAUSDRUCK CR' am Display. (Stellung 'CHEF')

Soll die Tages- Monatssumme gedruckt werden, ist die
CR - Taste zu drücken, ansonsten eine Kellnernummer einzugeben
oder ein Kellnerschlüssel in Schloß 1 zu stecken.

Am Display erscheint:
'SPARTEN TAG-KEL'
'SPARTEN MON-KEL'

4. Für weiteren Ausdruck neuen Kellnerschlüssel und CR drücken
oder CR und neue Kellnernummer eingeben.

Hauptmenue - Übersicht CHEF oder ABRECHNUNG

Produktnummer (1-148)	Eingabe über Zapftaste oder Zifferntastatur
Getränknummer (1-48)	Eingabe über Zapftaste oder Zifferntastatur
Kellnernummer (1-15)	Eingabe über Kellnerschloß oder Zifferntastatur
Tastenummer (1-96)	Eingabe über Zifferntastatur
Spartennummer (0-20)	Eingabe über Zifferntastatur

Eingabewert	Eingabe über Zifferntastatur
Kellnername	Eingabe über ASCII - Tastatur
Produktname	Eingabe über ASCII - Tastatur
Spartenname	Eingabe über ASCII - Tastatur
Text	Eingabe über ASCII - Tastatur

STORNO NR.: <-- CR --> pppppppp - iii (0-999)

ABRECH - Menue -- CR --> TAG-Kellner ABR.
MON-Kellner ABR.
STORNOABRECHNUNG
HAND ABRECHNUNG
LOESCHE KELL TAG
LOESCHE KELL MON
LOESCHE CREDIT
TAG-KELLN EINZEL
MON-KELLN EINZEL

<-- CR -- **EXIT Menue**

DRUCK - MENUE -- CR --> SPARTEN TAG-KEL
SPARTEN MON-KEL
SPARTEN STORNO
SPARTEN HANDBETR
DETAIL TAG-KELLN
DETAIL MON-KELLN
DETAIL STORNO
DETAIL HANDBETR.
DETAIL CREDIT
LAGERSTAND:
LAGERSTAND < MIN
ALL KELLN SP TAG
ALL KELLN SP MON
PROGRAMMIERUNG

<-- CR -- **EXIT MENUE**

KELLNERPROG -- CR --> KELLNERMODE <-- CR --> MODE i (0-4)
KELLNERPREIS <-- CR --> PREIS i (0-1)
KELLNERNAME <-- CR --> KELTX
TISCHZWANG KE: <-- CR --> ZWANG:i (0-1)
KLEINSTER TI <-- CR --> TK (0-65535)
GROESSTER TI <-- CR --> TG (0-65535)
RECHNUNG ENA <-- CR --> RG-ENAi (0-1)

<-- CR -- **EXIT MENUE**

PRODUKTPROG -- CR --> LAGER NR.: <-- CR --> ST (0-65535)
 <-- CR -- MI (0-65535)
 <-- CR -- LOESCHE LAGER
 GETR-MODE <-- CR --> MODE i (0-3)
 PREIS PRG 1 <-- CR --> P1 (0-655.35)
 PREIS PRG 2 <-- CR --> P2 (0-655.35)
 GETR - TEXT <-- CR --> PRTXT
 SPARTENZUORD <-- CR --> SPART (0-20)
 DRUCKERZUORD. <-- CR --> UNIT i (0-8)
 VENTIL 1 <-- CR --> AUS1 (0-16)
 VENTIL 2 <-- CR --> AUS2 (0-16)
 VOLUMETRIK <-- CR --> EING (0-12)
 NACHFOLGE <-- CR --> NACH (0-48)
 ZAPF - ZEIT <-- CR --> (0-99999.9)
 ZAPF - PAUSE <-- CR --> ENA i (0-1)
 <-- CR -- **EXIT MENUE**

STEUERPROG-SPART-- CR --> SPARTENTEXT <-- CR --> ALK.STEU (0-99.99)
 ALKOHOLSTEUER <-- CR --> PROD.STE (0-99.99)
 PRODUKTSTEUER <-- CR --> BEDIENGE (0-99.99)
 BEDIENGELD <-- CR --> MWST (0-99.99)
 MWST <-- CR --> MWST (0-99.99)
 <-- CR -- **EXIT MENUE**

```

SYSTEM - PROG  -- CR --> SYSTEMPREIS (0-1)
                    PREISSYSTEM (0-1)
                    TASTENZUORD.  <-- CR --> TASTE PROD(0-148)
                    KOMMASTELLEN: (0-4)
                    DRUCKER ENA    -- CR --> DRUCK-MODE (0-4)
                                         DRUCK - UNIT (0-8)
                                         <-- CR -- EXIT MENU

BETR-SPA DRUCK (0-1)
GUESTCHECK      -- CR --> TISCHEINGABE (0-1)
                                         TISCHZWANG (0-1)
                                         PC - TI.FRAGE (0-1)
                                         ZAPFMSG SEND.(0-1)
                                         ZAPFMSG MODE:(0-4)
                                         ZAPFMSG KNOTEN
                                         ZAPFMSG GRUPPE
                                         IN/OUTPUT NR.:
                                         IN/OUTPUT MODE (0-4)
                                         CRC - MODE (0-2)
                                         <-- CR -- EXIT MENU

NETZWERK PROGR -- CR --> NETZWERK ENA (0-1)
                                         ANZAHL/GRUPPE:
                                         <-- CR -- EXIT MENU

UNIT PROG.      -- CR --> UNIT ENABLE (0-1)
                                         UNIT KNOTEN(0-63)
                                         UNIT GRUPPE (0-3)
                                         UNIT OUTPUT (0-2)
                                         BON-MODE: (0-3)
                                         <-- CR -- EXIT MENU

OUTPUT - PROG.  -- CR --> OUTP ENABLE i (0-1)
                                         INP ENABLE i (0-1)
                                         BITS 7/8 i (7-8)
                                         PARITY Y/N x -CR->
                                         PARITY E/O x -CR->
                                         FAST/SLOW x -CR->
                                         <-- CR -- EXIT MENU

VOLUMETRIK TO  <-- CR --> TIMEOUT (0-6553.5)
SCHLOSSTEILUNG <-- CR --> TASTE SCHL i (0-4)
KELLNER SCHL. (1-4)
STORNO MODE:(0-4)
<-- CR -- EXIT MENU

UHR - PROGR.   -- CR --> Datumanzeige
                    UHR VORHANDEN i (0-2)
                    JAHR      iii (0-9999)
                    MONAT     ii (1-12)
                    TAG        ii (1-31)
                    WOCHENTAG: xx ASCII (MO-SO) -CR->
                    STUNDE     ii (0-23)
                    MINUTE      ii (0-59)
                    <-- CR -- EXIT MENU

DEFAULT - WERTE      -- CR --> DEFAULT J=2 i (0-2)
MENUEZUORDN.  -- CR --> iiixxxxxxxxxxx i (0-3)

```

Erklärung der einzelnen Menüpunkte:

KELLNERPROG: 7 Steps

1.) KELLNERMODE ik = 1-15

Kellnernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

CR - Taste -->

0 = Kellner GESPERRT

1 = Kellner FREI jede Zapfung/Bonierung wird:
im Kellner-Tagesspeicher aufgezählt
im Kellner-Monatsspeicher aufgezählt
im Gesamt-Tagesspeicher aufgezählt
im Gesamt-Monatsspeicher aufgezählt
im Lagerspeicher abgezogen

2 = Kellner FREI ('Haus-Schlüssel 1') jede Zapfung/Bonierung wird:
im Kellner-Tagesspeicher aufgezählt
im Kellner-Monatsspeicher aufgezählt
im Lagerspeicher abgezogen

3 = Kellner FREI ('Haus-Schlüssel 2') jede Zapfung/Bonierung wird:
im Kellner-Tagesspeicher aufgezählt
im Kellner-Monatsspeicher aufgezählt

4 = Kellner EINSTELLSCHLÜSSEL
es kann NICHT gezapft/boniert werden.
Dieser Mode dient zu einstellung der Zapfzeit.
siehe **Punkt 2.3 Mengenprogrammierung**

5 = Kellner zapft auf Credit + Kellnerspeicher KEINE eigenen Zapfungen
Der Creditspeicher wird decremenitiert,
und das Produkt im Kellnerspeicher aufgezählt (wie Mode 3)

6 = Kellner zapft auf Credit ohne Kellnerspeicher
Nur der Creditspeicher wird decrementiert.

7 = Kellner zapft auf Credit ohne Kellnerspeicher + eigene Zapfungen
Ist kein Getränk im Kreditspeicher wird auf Kellnerspeicher Aufgezählt
Funktion wie Mode 1

8 = Kellner zapft auf Credit ohne Kellnerspeicher + eigene Zapfungen
Funktion wie Mode 2

9 = Kellner zapft auf Credit ohne Kellnerspeicher + eigene Zapfungen
Funktion wie Mode 3

CR - Taste -->

2.) KELLNERPREIS ik = 1-15

Kellnernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

CR - Taste -->

ACHTUNG !! Kellnerpreis ist nur dann Wirksam, wenn Preissystem = 01 eingestellt ist.

0 = Kellner arbeitet auf PREIS 1
1 = Kellner arbeitet auf PREIS 2
CR - Taste -->

3.) KELLNERNAME ik = 1-15

Kellernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

CR - Taste -->

Kellnername eingeben 8 Buchstaben

Eingabe siehe ASCII - EINGABE

CR - Taste -->

4.) Tischzwang ik = 1-15

Kellernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

Diese Eingabe ist nur wirksam, wenn Tischeingabe Enablet ist !

CR - Taste -->

0 = Kellner darf auf 'TISCH NULL' bonieren

(Bei TISCH WAHL nur CR-Taste drücken.)

1 = Kellner muß gültige Tischnummer eingeben.

5.) Kleinster Tisch REVIERUNTERGRENZE ik = 1-15

Kellernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

Kleinste mögliche Tischnummer auf welche der Kellner bonieren darf.

Wert zwischen 0 und 65535

6.) Größter Tisch REVIEROBERGRENZE ik = 1-15

Kellernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

Größte mögliche Tischnummer auf welche der Kellner bonieren darf.

Wert zwischen 0 und 65535

7.) Rechnung Enable ik = 1-15 zur Zeit NICHT verwendet

Kellernummer eingeben 1-15 (Kellnerschlüssel in Schloß 1)

0 = Kellner darf KEINE Tischabrechnung durchführen

1 = Kellner DARF Tischabrechnung durchführen

PRODUKTPROG: 13 Steps

1.) Lagerstand iip = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Lagerstand eingeben. Wert zwischen 0 und 65535 Stück.

CR - Taste --> neue Produktnummer

STEP - Taste --> mindest Lagerstand eingeben. Wert zwischen 0 und 65535 Stück.

CR - Taste --> neue Produktnummer

2.) PRODUKTMODE iip = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

0 = Produkt GESPERRT

1 = Produkt FREI, nicht Zapffähig
Stückzahl kann eingegeben werden.

2 = Produkt FREI, nicht Zapffähig
Stückzahl kann nicht eingegeben werden.
Es wird sofort 1 Stück aufgezählt. (Verwendung bei Schloßstationen
ohne Zifferntastatur. z.B. Kaffe - Maschine, Schnapsportionierer...)

3 = Produkt FREI, Zapffähig **nur bei Produkt 1-48 möglich**
Keine Stückzahleingabe möglich.
Es wird sofort 1 Stück aufgezählt.

4 = Produkt wird auf Creditspeicher addiert

CR - Taste -->

3.) PREISPRG 1 iip = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe des Preises max. Wert 655.35

CR - Taste -->

4.) PREISPRG 2 iip = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe des Preises max. Wert 655.35

CR - Taste -->

5.) Produktname iip = 1-148

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Produktname eingeben 8 Buchstaben

Eingabe siehe ASCII - EINGABE

CR - Taste -->

6.) SPARTENZUORD iip = 1-148

Spartenzuordnung: Jedem Produkt kann eine Sparte (0-20) zugeordnet werden.

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe der Sparte (0-20)

CR - Taste -->

7.) DRUCKERZUORD iip = 1-148

Druckerzuordnung: Jedem Produkt kann eine UNIT (Drucker) (0-8) zugeordnet werden.

Produktnummer eingeben (1-148) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe der UNIT (1-8) Druckernummer
0 = Kein Drucker

CR - Taste -->

8.) VENTIL 1 PROG iq = 1-48

Produktnummer eingeben (1-48) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->
Eingabe der Ventilnummer 0-16
Eingabe 0 = kein Ventil
CR - Taste -->

9.) VENTIL 2 PROG iq = 1-48

Produktnummer eingeben (1-48) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->
Eingabe des 2. Ventiles 0-16
Eingabe 0 = kein Ventil
CR - Taste -->

Verwendung:

Postmix: Ventil 1 ist Soda
Ventil 2 ist Sirup

z.B. Bier 05 Ventil = 1, Ventil2 = 2 (Schaumventil)
Bier 03 Ventil = 1, Ventil2 = 2
Schaum Ventil = 2, Ventil2 = 0 (kein 2.Ventil)

Bei Drücken einer 'Biertaste' wird GLEICHZEITIG Schaum gezapft.

10.) VOLUMETRIK iq = 1-48

Produktnummer eingeben (1-48) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->
1-12 (Volumetrikeingang) Portionierung durch Volumetrik
0 = Portionierung durch Zeitsteuerung
CR - Taste -->

11.) Nachfolge iq = 1-48

Produktnummer eingeben (1-48) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe des Folgegetränks 1-48

CR - Taste -->

Verwendung:

Wein gespritzt,

Apfel gespritzt,

12.) Zapf - Zeit iq = 1-48

Produktnummer eingeben (1-48) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

Zapfzeit eingeben max. Wert 99999.9 sek.

CR - Taste -->

Zapfzeit wird mit dem EINSTELL- Schlüssel
bestimmt und verändert (siehe BETRIEB).

13.) Zapf - Pause iq = 1-48

Produktnummer eingeben (1-48) oder Produkttaste drücken.

CR - Taste -->

0 = Pause nicht möglich

Während das Getränk aus dem Ventil läuft erneut Zapftaste drücken.
Der Zapfvorgang wird bis zum Loslassen der Zapftaste unterbrochen.

1 = Pause erlaubt

Während das Getränk aus dem Ventil läuft erneut Zapftaste drücken.
Der Zapfvorgang wird unterbrochen bis:

Die Zapftaste erneut gedrückt wird oder

Der Kellnerschlüssel abgezogen wird.

CR - Taste -->

SPARTENPROGRAMMIERUNG 5 Steps

1.) Spartentext is = 1-20

Spartennummer (1-20) eingeben
CR - Taste -->
Spartenname eingeben 8 Buchstaben
Eingabe siehe ASCII - EINGABE
CR - Taste -->

2.) ALKOHOLSTEUER is = 1-20

3.) PRODUKTSTEUER (Getränkesteuer)

4.) BEDIENGELD

5.) MEHRWERTSTEUER

Spartennummer eingeben 1-20
CR - Taste -->
Eingabe der Steuer max. Wert 99.99 %
CR - Taste -->

SYSTEMPROGRAMMIERUNG 14 Steps (4 Submenus)

1.) SYSTEMPREIS

Ist nur wirksam wenn PREISSYSTEM = 0

0 = Alle Kellner arbeiten auf Preis 1

1 = Alle Kellner arbeiten auf Preis 2

2.) PREISSYSTEM

0 = Preissystem 1 bedeutet ALLE Kellner zapfen
auf den GLEICHEN Preis (Preis 1 oder Preis 2). siehe SYSTEMPREIS

1 = Preissystem 2 bedeutet jeder Kellner kann
individuell auf PREIS 1 oder PREIS 2 arbeiten.

CR - Taste -->

Die individuelle Preiseinstellung wird im Menüpunkt
'Kellnerpreis' eingestellt.

3.) Tastenzuordnung it = 1-96

Jeder der 96 Tasten kann ein Produkt zugeordnet werden. (1-148)

Eingabe der Tastennummer 1-96 oder Taste drücken.

CR - Taste -->

Eingabe der Produktnummer 1-148

Eingabe 0 = Taste gesperrt

CR - Taste -->

4.) Kommastellen 0-4

gibt an wieviele Kommastellen angezeigt werden (Display, Drucker)

5.) Drucker-Enable 0-1 (Submenue 2 Steps)

0 = Drucker Disable DRUCK - MENUE ist NICHT verfügbar, KEIN Ausdruck
möglich

1 = Ausdruck Enable

5.1) DRUCK - MODE 0-2

0 = Ausdruck im Bon-Mode (Schmal)

1 = Ausdruck im 'EPSON' - Mode (Breit mit ESCAPE-Sequenzen)

2 = Ausdruck im 'TERM' - Mode (Breit ohne ESCAPE-Sequenzen)

5.2) DRUCK - UNIT 0-8

0 = Ausdruck nicht möglich

1 - 8 Druckernummer

6.) Betr-SPA DRUCK

- 0 = Sparten Ausdruck in Stellung BETRIEB nicht möglich
- 1 = Kellnersparten Ausdruck in Stellung BETRIEB durch drücken der Taste DRUCK Starten.
- 2 = wie 1 + Taste STEP Starte Lagerausdruck
- 3 = wie 2 jedoch wird der Kellnertagespeicher gelöscht (Urlaubsmode)
- 4 = wie 3 + Taste SHIFT Kellnerdetailausdruck

7.) Guestcheck (Submenue 10 Steps)

7.1.) TISCHEINGABE

- 0 = KEINE Tischeingabe möglich
- 1 = Tischeingabe möglich
Im Modus BETRIEB erscheint die Meldung 'TISCH WAHL' am Display.

7.2.) TISCHZWANG

Ist nur wirksam wenn Tischeingabe = 1

- 0 = KEIN Tischzwang
Die Kellner können auch 'TISCH NULL' bonieren.
Bei Eingabe einer Tischnummer werden jedoch die REVIERGRENZEN kontrolliert.
- 1 = Tischzwang Die Kellner MÜSSEN eine Tischnummer eingeben.
Die REVIERGRENZEN werden geprüft.
Der Tischzwang kann für einzelne Kellner aufgehoben werden, siehe KELLNER-Tischzwang.

7.3.) PC - Tischanfrage

Ist nur wirksam wenn Tischeingabe = 1

- 0 = KEINE Anfrage an PC
- 1 = Die Tischnummer wird bei einem PC angefragt und geprüft
Die Intern programmierten REVIERGRENZEN werden NICHT geprüft.
Eventuell Prüfung durch PC.

Der PC quittiert die Tischanfrage mit folgenden Meldungen:

NEUER TISCH !	Tisch wurde neu angelegt und Tischnummer richtig
PROD WAHL	Tisch ist bereits angelegt und Tischnummer richtig
TISCH BESETZT	Tischnummer bereits von einem anderen Kellner belegt
NUMMER ZU KLEIN	Reviergrenze unterschritten
NUMMER ZU GROSS	Reviergrenze überschritten
FALSCHER TISCH	Tischnummer aus anderem Grund nicht erlaubt

7.4.) ZAPFMSG - Senden

0 = KEINE Zapfungen/Bonierungen werden an PC gesendet

1 = ALLE Zapfungen/Bonierungen werden an PC gesendet

7.5.) ZAPFMSG - MODE

0 = Zapfungen/Bonierungen werden im 'ELRESTA - Mode' gesendet

1 bis 8 frei für andere Protokolle

7.6.) ZAPFMSG - KNOTEN (0-63)

Geräteadresse wo der PC angeschlossen ist. (Siehe Beschreibung der Geräteadresse)

7.7.) ZAPFMSG - GRUPPE (0-3)

Geräteart wo der PC angeschlossen ist. (Siehe Beschreibung der Geräteadresse)

7.8.) IN/OUTPUT NR. (0-2)

0 = KEIN PC angeschlossen bzw. PC auf anderen KNOTEN

1,2 Nummer der seriellen Schnittstelle an welcher, der PC angeschlossen ist.

7.9.) IN/OUTPUT MODE (0-4)

Protokoll für serielle Übertragung

0 = Daten + LF + CR

1 = STX + DATEN + ETX ACK,NAK

7.10.) CRC - MODE (0-2)

0 = KEINE Checksumme

1 = Checksumme 1 Byte BIN (XOR - Summe DATEN+ETX)

2 = Checksumme 2 Byte ASCII (XOR - Summe DATEN+ETX)

8.) Netzwerk Progr. (Submenue 2 Steps)

8.1.) Netzwerk ENA

0 = Netzwerk (Lichtleiter) gesperrt

1 = Netzwerk (Lichtleiter) in Betrieb

Hier muß jedem Knoten seine Nummer zugewiesen sein
Einstellung über DIP - Switch SW 1 - SW 6 (0-63)

8.2.) Anzahl/Gruppe

Diese Werte werden nur im 'MASTER' programmiert.

MASTER = DIP - Switch 7 ON

0 = Anzahl der BON-TERMINALS

1 = Anzahl der SESAM 2 Zapfköpfe

2,3 Für spätere Verwendung reserviert

9.) UNIT - Prog (1-8) Submenue 5 Steps

Eine UNIT ist ein Drucker welcher an einem OUTPUT angeschlossen ist.
Der OUTPUT kann im eigenen Knoten sein oder in einem anderen Zapfkopf oder BON - Terminal

Es können 8 Units Initialisiert werden

9.1) UNIT - Enable

0 = UNIT (Drucker) gesperrt
1 = UNIT (Drucker) in Betrieb

9.2.) UNIT - KNOTEN (0-63)

Geräteadresse wo sich die UNIT befindet. (Siehe Beschreibung der Geräteadresse)

9.3.) UNIT - GRUPPE (0-3)

Art des Geraetes wo sich die UNIT befindet. (Siehe Beschreibung der Geräteadresse)

0 = BON - Terminal
1 = Zapfkopf

9.4.) UNIT - OUTPUT (0-2)

Befindet sich die UNIT im eigenen Knoten, so muß ein OUTPUT angegeben werden.

9.5.) BON - MODE

0 = BON mit Gesamtsumme
1 = BON mit Gesamtsumme
2 = BON ohne Gesamtsumme
3 = Einzelbon: Für jede Zapfung/Bonierung wird ein eigener Bon gedruckt

10.) Output - Prog (Submenue 6 Steps)

Programmierung der seriellen Schnittstelle
9600 Baud
1 Startbit
7/8 Datenbits programmierbar
1,5 Stopbits
Parity programmierbar

10.1.) Output - Enable

0 = Serielle Schnittstelle SENDEN gesperrt
1 = Serielle Schnittstelle SENDEN erlaubt

10.2.) Input - Enable

Verwendung: Tasteninput aus Bildschirmterminal

0 = Serielle Schnittstelle EMPFANG gesperrt
1 = Serielle Schnittstelle EMPFANG erlaubt

TASTENBELEGUNG

*	Abrechnung
/	Druck
LINE FEED	Step
CURSR UP	BACK-Step
^	SHIFT + STEP
RETURN	CR

10.3.) Bits 7/8

7 = Übertragung 7 Bit/Byte
8 = Übertragung 8 Bit/Byte

10.4.) Parity N/Y

N = NO Parity
Y = Parity Check

10.5.) Parity E/O nur Wirksam wenn Parity = Y

E = Parity EVEN
O = Parity ODD

10.6.) Fast/Slow F/S

F = Übertragung FAST (Interruptbetrieb) größte Geschwindigkeit
S = Übertragung SLOW alle 10 ms 1 Zeichen

11.) VOLUMETRIK Timeout (0-6553.5sec = 1h 49min 13.5sec)

Für jeden Volumetrikeingang (1-12) ist ein eigenes Timeout programmierbar

Wenn nach Ablauf des Timeouts kein Impuls des Gebers eintrifft, wird am Display 'VOLUMTRIK DEFEKT' angezeigt.

Eingabe 0 bedeutet Timeout unendlich.

12.) SCHLOSSTEILUNG

Jede Taste (1-96) kann einem Schloß (1-4) zugeordnet werden.

13.) Kellner Schlösser

Anzahl der Kellnerschlösser (1-4)

14.) STORNOMODE

NICHT VERWENDET !!

UHR - PROGRAMMIERUNG 7 Steps

1.) UHR vorhanden

0 = keine UHR Bei ALLEN Ausdrucken wird KEIN Datum und Uhrzeit Gedruckt

1 = im System ist eine Uhr MM58274 vorhanden

2 = im System ist eine Uhr MM58174 vorhanden

2.) JAHR

Eingabe des Jahres 0-9999

Die Berechnung des Schaltjahres erfolgt automatisch

3.) MONAT Eingabe des MONATS 1-12

4.) TAG Eingabe des Tages 1-31

5.) Wochentag

Eingabe des Wochentags ASCII

ACHTUNG Steptaste funktioniert hier nicht (Buchstabe E)

Weitergehen mit CR - Taste

MO = Montag M = 0, O = Shift 8

DI = Dienstag

.

.

.

SO = Sonntag

6.) Stunde Eingabe der Stunde 0-23

7.) Minute Eingabe der Minute 0-59

Durch drücken der Taste CR wird die UHR mit diesen Werten neu programmiert und beginnt bei Sekunde 0

DEFAULTWERTE

ACHTUNG !! Durch aufruf des Menüpunktes DEFAULT wird die aktuelle Programmierung GELÖSCHT

Drücke die Taste CR

Am Display erscheint die Frage 'DEFAUFLT J=2 1'

Drücke die Taste 2 und anschließend die Taste CR

Es wird die aktuelle Programmierung gelöscht und durch vorgegebene Werte ersetzt.

MENUEZUORDNUNG

Bei diesem Menüpunkt können alle Menüpunkte einer Schlüsselstellung zugeordnet werden.

0 = Menüpunkt gesperrt

1 = Nur Stellung ABRECHNUNG vorhanden

2 = Nur Stellung CHEF vorhanden

3 = ABRECHNUNG und CHEF vorhanden

ZIFFERNEINGABE:

Unter 'PREIS PRG 1 ' soll dem Getränk 11 der Preis 20.50 zugeordnet werden:

1. Getränkenummer eingeben: 11
es erscheint 'PREIS PRG 1 11' am Display.
Drücken der 'CR'-Taste:
am Display erscheint zb. 'COLA 0.2 1.00 '.

2. Jetzt muss der neue Preis eingegeben werden:

Drücken der Taste 2:	am Display rechts :	. 2
Taste 0:	:	.20
Taste 5:	:	2.05
Taste 0:	:	20.50

Man erkennt, daß ein eingegebenes Zeichen durch die Eingabe des folgenden Zeichens nach links verschoben wird, wobei der Dezimalpunkt nicht verändert werden kann. (Siehe Anzahl der Kommastellen)

3. Durch Drücken der 'CR'-Taste wird für das Getränk 11 der Preis 20.50 festgelegt und abgespeichert.
Es erscheint wieder 'PREIS PRG 1 11' am Display.
Durch Eingabe der Zahl 11 kann jetzt der alte Preis des Getränks 11 (20.50) geändert, durch Eingabe einer anderen Getränkenummer ein anderes Getränk ausgepreist, oder durch Betätigen der STEP-Taste zum nächsten Menüpunkt weitergegangen werden (in diesem Fall PREIS PRG 2).

ASCII - Eingabe (Buchstaben- Eingabe über Folientastatur)

Jede Taste des Tastenfeldes ist 4 fach belegt.

1. obere Buchstabenreihe A-M
2. untere Buchstaben N-Z
3. Ziffern u. Zeichen 0-9, Blank, # / *
4. SONDERFUNKTIONEN CTRL-C, CTRL-D, BACK-SPACE !&+%-(

1. TASTENBELEGUNG:

A	B	C	D	E
F	G	H	I	Shift
J	K	L	M	CR

2. TASTENBELEGUNG:

Drücke die Taste Shift: Am Display erscheint ' _'
Shift-Taste loslassen und eine der Tasten drücken

N	O	P	Q	R
S	T	U	V	Clear
W	X	Y	Z	CR

3. TASTENBELEGUNG:

Drücke die Taste Shift: Am Display erscheint ' _'
Halte die Shift-Taste und drücke GLEICHZEITIG die Taste STEP
dazu.

Am Display erscheint: '^'
BEIDE Tasten loslassen und eine der Tasten drücken

7	8	9	/	Space
4	5	6	*	#
1	2	3	0	CR

4. TASTENBELEGUNG:

Drücke die Taste Shift: Am Display erscheint ' _'
Halte die Shift-Taste und drücke GLEICHZEITIG eine der Tasten

!	Bs	C-C	C-D	Sh-S
&				
+	%	-	(CR

Bei einfachem Tastendruck wird automatisch nur der obere Buchstabe (1.Zeichensatz) akzeptiert.
Um den unteren Buchstaben einer Taste eingeben zu können, muß zuvor die Taste 'A-M/N-Z' (SHIFT) gedrückt werden. Dies wird am Display durch einen waagrechten Strich quittiert. Nun kann EIN unterer Buchstabe (2.Zeichensatz) eingegeben werden. Soll abermals ein unterer Buchstabe eingegeben werden, muß erneut zuvor die 'A-M/N-Z' Taste (SHIFT) gedrückt werden.

Sollen außer Buchstaben auch Ziffern und Sonderzeichen eingegeben werden, ist folgende Vorgangsweise nötig:

Drücken der SHIFT - Taste und **GEDRÜCKT HALTEN !!**
Es erscheint der waagrechte Strich.
ZUSÄTZLICH die 'STEP' Taste drücken.
Am Display erscheint nun der Pfeil nach oben ^.

Jetzt kann ein Zeichen des 3.Zeichensatzes (Ziffer oder Sonderzeichen) eingegeben werden.

Beispiel:

Unter 'GETR - TEXT' soll das Getränk 11 den Namen '1/8 WEIS' erhalten.

1. Im HAUPTMENUE mit STEP bis PRODUKTPROG gehen.
2. Taste CR drücken
3. Mit STEP bis GETR - TEXT gehen.
4. Getränkenummer 11 eingeben oder Getränketaste drücken
5. CR- Taste drücken.

Am Display erscheint ' 11 PRTXTGETR 11'.

Wir wollen an dieser Stelle '1/8 WEIS' abspeichern.

Drücken der Taste SHIFT am Display rechts	' 11PRTXT	'
+ STEP	' 11PRTXT	^'
Taste 1	' 11PRTXT	1'
Taste SHIFT	' 11PRTXT	1_'
+ STEP	' 11PRTXT	1^'
Taste DRUCK	' 11PRTXT	1/'
Taste SHIFT	' 11PRTXT	1/_'
+ STEP	' 11PRTXT	1/^'
Taste 8	' 11PRTXT	1/8'
Taste SHIFT	' 11PRTXT	1/8_'
+ STEP	' 11PRTXT	1/8^'
Taste STEP	' 11PRTXT	1/8 '
Taste SHIFT	' 11PRTXT	1/8 _'
Taste W	' 11PRTXT	1/8 W'
Taste E	' 11PRTXT	1/8 WE'
Taste I	' 11PRTXT	1/8 WEI'
Taste SHIFT	' 11PRTXT	1/8 WEI_'
Taste S	' 11PRTXT	1/8 WEIS'
Taste CR	'GETR - TEXT	11'

Die Eingabe ist beendet, das Getränk 11 heißt nun '1/8 WEIS'

Ein anderes Getränk kann nun angewählt, oder mit STEP weitergegangen werden.

Dipschalter:

SW1 SW1 - SW6 geben die Gerätenummer an.
SW2 Binäre codierung
SW3 Die Geräte müssen von 0 beginnend in
SW4 aufsteigender Reihenfolge nummeriert werden.
SW5 (0 - 63) maximal 64 Geräte pro Gruppe
SW6

SW7 ON = Master
OFF = Slave

SW8 ON = Progmeneue gilt
OFF = Alle Menüpunkte verfügbar

Tastendecodiertabelle für SESAM 2

Belegung auf Stecker J 36 (Multiplexleiste)

PIN:	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Strobe
1	1	2	4	3	17	18	20	19	33	34	36	35	1
2	7	5	6	8	23	21	22	24	39	37	38	40	2
3	12	11	9	10	28	27	25	26	44	43	41	42	3
4	14	16	15	13	30	32	31	29	46	48	47	45	4
5	49	50	52	51	65	66	68	67	81	82	84	83	5
6	55	53	54	56	71	69	70	72	87	85	86	88	6
7	60	59	57	58	76	75	73	74	92	91	89	90	7
8	62	64	63	61	78	80	79	77	94	96	95	93	8

Handbetrieb:

PIN:	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Strobe
Alle	1	5	9	13	17	21	25	29	33	37	41	45	kein

Kellnerschlösser:

Schloß 1 und Schloß 2 aktivieren je 1 Freigaberelais
Schloß 3 und Schloß 4 kein Freigaberelais

4 Kellnerschlösser sind verfügbar:

Schloß 1 und 3 auf J 9
Schloß 2 und 4 auf J 18

Pin 1 D0 Schloß 1/2
Pin 2 D1
Pin 3 D2
Pin 4 D3

Pin 5 D0 Schloß 3/4
Pin 6 D1
Pin 7 D2
Pin 8 D3

Pin 9 GND
Pin10 +5V